

# GUIDE DES SEANCES MHM CE2 PERIODE 1

Ce document est soumis au code de la propriété intellectuelle. MHM est une marque déposée. Il ne doit pas être diffusé, transformé, modifié.

Pour toute utilisation en dehors de la classe, écrire à : [methodeheuristiquemaths@gmail.com](mailto:methodeheuristiquemaths@gmail.com)

**ATTENTION :** ce guide est écrit en vue d'une Edition en 2026. C'est donc un document de travail.

En 2025, vos élèves n'auront pas connu les nouveaux programmes... Aussi il vous faudra ajuster/compléter certains apprentissages car ce guide part du principe qu'ils ont connu l'Édition 2025 MHM CE1. Utilisez les outils en ligne du CE1 sur les stratégies, les fractions, LA MONNAIE/les décimaux...

## PÉRIODE 1

## 1, NOMBRES, CALCUL ET RESOLUTION DE PROBLEMES

## Les nombres entiers

- N1** Dénombrer des collections.
- N2** Construire des collections de cardinal donné.
- N3** Connaître et utiliser la relation entre les unités de numération.
- N4** Connaître la suite écrite et la suite orale des nombres jusqu'à dix-mille.
- N5** Connaître et utiliser diverses représentations d'un nombre et passer de l'une à l'autre.
- N6** Connaître la valeur des chiffres en fonction de leur position dans un nombre.
- N7** Comparer, encadrer, intercaler des nombres entiers en utilisant les symboles ( $=$ ,  $<$ ,  $>$ )
- N8** Ordonner des nombres dans l'ordre croissant ou décroissant.
- N9** Comprendre et savoir utiliser les expressions "égal à", "supérieur à", "inférieur à", "compris entre...et..."
- N10** Savoir placer des nombres sur une demi-droite graduée.

## Les fractions

- N11** Savoir établir des égalités de fractions inférieures ou égales à 1.
- N13** Comparer des fractions inférieures à 1.

## Les 4 opérations

- C1** Comprendre et utiliser les mots "terme", "somme" et "différence"
- C2** Poser et effectuer des additions et des soustractions en colonnes.

## Le calcul mental

## Mémoriser des faits numériques

- C6** Connaître dans les deux sens les tables d'addition.
- C7** Connaître dans les deux sens les tables de multiplication.
- C8** Connaître des faits multiplicatifs usuels.

## Apprendre des procédures de calcul mental

- C10** Ajouter 8,9,18,19,28,29,38,39 à un nombre.

## La résolution de problèmes

- R1** Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout et comparaison.
- R2** Résoudre des problèmes additifs en deux étapes.
- R3** Résoudre des problèmes multiplicatifs en une étape.

## 2, GRANDEURS ET MESURES

## Les longueurs, les masses et les contenances

## Les longueurs

- GM1** Connaître et utiliser les unités mètre, décimètre, centimètre, millimètre, kilomètre et les symboles associés (m, dm, cm, mm, km).
- GM3** Choisir l'unité la mieux adaptée pour exprimer une longueur.
- GM4** Comparer des longueurs.
- GM5** Tracer un segment de longueur donnée.

## La monnaie

- GM19** Simuler des achats en manipulant des pièces et des billets fictifs. Rendre la monnaie.

### 3, ESPACE ET GEOMETRIE

#### Les solides

- EG1** Nommer un cube, une boule, un pavé, un cône, une pyramide ou un cylindre.
- EG2** Décrire un cube, un pavé ou une pyramide en utilisant les termes « face », « sommet » et « arête ».
- EG3** Connaître le nombre et la nature des faces d'un cube ou d'un pavé.
- EG6** Construire un cube à partir d'un patron.

#### la géométrie plane

- EG7** Utiliser le vocabulaire géométrique approprié.
- EG8** Reconnaître, nommer et décrire le carré, le rectangle, le triangle, le triangle rectangle et le losange
- EG10** Reproduire ou construire un carré, un rectangle, un triangle, un triangle rectangle et un cercle ou des assemblages de ces figures sur tout support (papier quadrillé ou pointé ou papier uni), avec une règle graduée, une équerre ou un compas.
- EG11** Connaître et utiliser le codage d'un angle droit et celui qui indique que des segments ont la même longueur.



















Au cours de cette période, les élèves vont en particulier :

- >réactiver les savoirs de CE1 ;
- >travailler les compétences (lire, écrire, représenter, comparer) sur les nombres jusqu'à 1000 et étendre ces compétences au-delà de 1000 ;
- >revoir les tables d'addition, les tables de multiplication ;
- >revoir la technique opératoire de l'addition et de la soustraction posée ;
- >découvrir et utiliser les stratégies C1 et C2 en calcul mental et les stratégies P1, P2 et P3 en résolution de problèmes ;
- >revoir leurs connaissances sur les solides ;
- >réactiver les connaissances en géométrie,
- >développer leurs compétences dans le tracé avec la règle en traçant des figures, des cercles, etc.

## SEMAINE 1

	Rituels	Calcul mental	Résolution de problèmes	Apprentissages
<b>S1</b>	Les représentations des maths – la suite des nombres	Les doubles	Le jeu de la tirelire	Dénombrer une collection – Représenter un nombre
<b>S2</b>	La suite des nombres	Les doubles – Dénombrer une collection organisée	Le jeu de la tirelire	Comprendre la construction des nombres – Ajouter, comparer
<b>S3</b>	Les représentations des nombres	Les moitiés	Le jeu du train	Comparer des nombres – Les tables d'addition
<b>S4</b>	Associer des formes géométriques	Additionner deux nombres	Le jeu du train	Les tracés géométriques

## Matériel

	Matériel collectif et élève	Diaporamas/Vidéos
<b>S1</b>	Boîte symbolisant une tirelire Monnaie : billets de 10€, 20€  Matériel de numération  Nombres 1	 CM S1
<b>S2</b>	Boîte symbolisant une tirelire Monnaie : billets de 100€, 200€  Matériel de numération  Leçon 1	 RIT S2  CM S2
<b>S3</b>	 Comparer  La bataille des cartes	 RIT S3  CM S3  RP S3
<b>S4</b>	 Tangram : 1 par binôme  Les géomètres (ex 1-4)	 RIT S4  CM S4  RP S4   Tracer un trait

## Ce qu'il faut savoir

### La différence entre « nombre » et « chiffre »

Dès la rentrée, soyez vigilant sur la distinction entre « nombre » et « chiffre ». L'abus de langage est fréquent, et il faut être rigoureux dans la construction des apprentissages.

- Le **chiffre** désigne le symbole qui permet d'écrire des nombres. Le chiffre est au nombre ce que la lettre est au mot. Il existe dix chiffres : 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 et 9.
- Le **nombre** est avant tout un concept mathématique. Il est représenté par un ou plusieurs chiffres, mais il peut aussi être représenté en lettres, etc. Il exprime une valeur qui peut représenter une quantité, une position, une grandeur. Il peut être qualifié de différentes façons : pair/impair, entier/décimal, etc.

### Le jeu du train

- Après avoir joué en CE1 au « jeu du car », Les élèves vont jouer au jeu du train. C'est un bon support de résolution de problèmes numériques simples, à une ou plusieurs étapes.
- Ce jeu exploite les mêmes principes que le jeu du car mais avec un matériel plus abstrait. Ce matériel est un support dans la démarche « manipuler-représenter-abstraire », et progressivement, l'élève sera accompagné pour apprendre à s'en passer et à visualiser et schématiser la situation.





### Le rythme en début de CE2

- Les programmes 2025 imposent un rythme et un contenu dense pour chaque année du cycle. Leur philosophie implicite que les élèves maîtriseraient ce qui a été fait l'année précédente. La réalité est différente et tout enseignant sait qu'il faut réactiver, parfois reconstruire des compétences, procédures mathématiques. Cette première période a donc cette double vocation : avancer dans les programmes tout en réactivant les apprentissages du CE1. Cela peut déstabiliser les habitudes qui consistent parfois à reprendre plusieurs semaines pour réviser, reprendre tout. Ce n'est pas notre choix. On réactive en mettant les élèves en situation, en croisant les apprentissages tout en découvrant de nouvelles notions. Il faut se rassurer : la programmation spécifique de MHM fait qu'ils auront de nombreuses occasions de revoir, approfondir, s'entraîner.

## Devoirs

Les devoirs sont proposés à titre indicatif (→ *introduction*). L'enseignant est libre de choisir les devoirs qu'il donne, ainsi que de décider quand et comment les vérifier.

Le picto  indique qu'il existe une fiche d'aide aux devoirs pour les parents.

<b>Séance 1</b>	S'entraîner à réciter la suite des nombres jusqu'à 1000.  > Fiche 1
<b>Séance 2</b>	Apprendre la leçon 1.  > Fiche 2
<b>Séance 3</b>	S'entraîner à réciter la suite des nombres jusqu'à 1000.  > Fiche 1
<b>Séance 4</b>	S'entraîner à réciter la suite des nombres jusqu'à 1000.  > Fiche 1

## Séance 1

### Les représentations des maths • La suite des nombres 10 min

• Connaître la suite écrite et la suite orale des nombres jusqu'à dix-mille.

• Demander aux élèves ce que sont les mathématiques pour eux, ce qu'ils ont appris en CP et CE1. Écouter leurs propositions (2-3 min) et conclure : *Faire des mathématiques, c'est étudier les nombres, le calcul, les formes géométriques, les choses que l'on mesure... Les mathématiques nous servent pour résoudre des problèmes et comprendre plein de choses qui nous entourent dans notre vie.*


• Réciter collectivement la suite des nombres de **10** en **10** en partant de 0. Ecrire chaque nombre au tableau et s'arrêter à 200.

• Réciter collectivement la suite des nombres de **100** en **100** en partant de 0. Ecrire chaque nombre au tableau. Dire : *Cette année nous allons apprendre les nombres après 1000.*

### Les doubles 15 min

Connaître des faits multiplicatifs usuels – Connaître dans les deux sens les tables d'addition

• Demander aux élèves de rappeler ce qu'est le double d'un nombre. Demander le **double de 5**, le **double de 10** oralement.

• Afficher le diaporama  **CM S1**. Les élèves doivent écrire le ou les double(s) demandé(s). Ils disposent de 30 s à 1 min. Corriger les huit situations en explicitant : *si je ne connais pas cœur le double d'un nombre je peux le décomposer, calculer le double de chaque élément puis recomposer le nombre.*

*Infos C'est une réactivation des apprentissages du CP et du CE1. Cette première séance permet aussi une évaluation formative de leurs connaissances sur les faits à mémoriser des années précédentes et leur capacité à décomposer un nombre.*



CM S1

### Le jeu de la tirelire 15 min

Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout

• Présenter la **tirelire** aux élèves. Leur montrer qu'elle est vide. Faire tomber dedans des **billets de 10€** en disant simplement : *Deux billets, et encore deux billets, et encore deux billets. Combien d'argent y a-t-il au total ?* Les élèves doivent être silencieux, dénombrer dans leur tête, puis plusieurs élèves sont interrogés pour donner leur réponse et leur procédure. Valider en vidant la tirelire et en dénombrant collectivement.

• Dire ensuite : *J'ajoute 4 billets de 10€ (le faire). Combien d'argent y a-t-il au total ?*

• Répéter de la même façon : mettre **8 billets**, puis en ajouter **2** ; mettre **4 billets de 20 €** puis en ajouter **1** ; mettre **5 billets de 20€** puis en ajouter **2**.

*Infos Ces problèmes de recherche du tout sont aussi l'occasion de revoir des stratégies de calcul mental vues en CE1 (ajouter des dizaines).*

Boîte symbolisant une tirelire


Monnaie : billets de 10€, 20€

## Séance 1

### Dénombrer une collection • Représenter un nombre

**30 min**

Construire des collections de cardinal donné • Connaître et utiliser diverses représentations d'un nombre et passer de l'une à l'autre • Connaître dans les deux sens les tables d'addition

- Distribuer la fiche élève  **Nombres 1** et le **matériel de numération** à chaque binôme. Les élèves doivent d'abord représenter le nombre avec le matériel sur leur bureau avant de compléter chaque fiche. Ils complètent les deux fiches pour réaliser les deux nombres.

**Différenciation** Vous pouvez changer la fiche et choisir de donner des nombres différents selon les élèves.

- Corriger les fiches individuellement. Donner un nouveau nombre selon la réussite de l'élève pour qu'il réalise la même tâche ensuite dans son cahier. Si l'élève est rapide, lui proposer un autre nombre.
- Faire une synthèse collective : *L'écriture en chiffres d'un nombre donne des informations sur la construction du nombre et sur la façon de le décomposer, puis de l'écrire en lettres.*

**Infos** C'est une réactivation des apprentissages du CE1. Ce travail sur fiche peut servir d'évaluation formative.



Matériel de  
numération



Nombres 1

## Séance 2

## La suite des nombres

10 min



RIT S2

Connaître la suite orale et la suite écrite des nombres jusqu'à dix-mille

- Afficher le diaporama **RIT S2**. Interroger quelques élèves qui nomment le nombre affiché et écrivent sur l'ardoise son suivant. Ils réalisent les cinq situations.
- Sur la dernière diapositive, ils doivent recopier la suite (sur l'ardoise ou le cahier) avec les nombres manquants.
- Corriger collectivement.

*Infos Ce rituel réactive les apprentissages de CE1, pour pouvoir partir sur de bonnes bases.*

## Les doubles - Dénombrer une collection organisée

15 min



CM S2

Connaître des faits multiplicatifs usuels – Dénombrer des collections

- Demander aux élèves d'écrire sur leur ardoise le double de **8 ; 9 ; 12 ; 15**. Corriger en rappelant que ces résultats doivent être connus par cœur.
- Afficher le diaporama **CM S2**. Les élèves doivent dénombrer rapidement les nombres représentés avec des unités, des dizaines et centaines (laisser 20-30 s pour les premiers puis 30-45 s pour les dernières situations). Ils écrivent leur réponse sur l'ardoise pour les dix situations proposées.
- Corriger en explicitant : *On identifie d'abord les unités, les dizaines et les centaines pour reconstruire le nombre*. Montrer qu'il n'y avait pas besoin de dénombrer un par un mais qu'on pouvait reconnaître des organisations (comme les quatre paquets de 20).

*Infos Ces tâches sont une réactivation de ce qui a été fait en CP. On reconnecte à différents apprentissages : les doubles, les décompositions, les principes de la numération. Prendre le temps de verbaliser et de faire verbaliser les élèves.*

## Le jeu de la tirelire

15 min

Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout

- Présenter la **tirelire** aux élèves. Leur montrer qu'elle est vide. Faire tomber dedans des **billets de 100€** en disant simplement : *Deux billets, et encore deux billets, et encore un billet. Combien d'argent y a-t-il au total ?* Les élèves doivent être silencieux, dénombrer dans leur tête, puis plusieurs élèves sont interrogés pour donner leur réponse et leur procédure. Valider en vidant la tirelire et en dénombrant collectivement.
- Dire ensuite : *J'ajoute 4 billets de 100€ (le faire). Combien d'argent y a-t-il au total ?*
- Répéter de la même façon : mettre **8 billets**, puis en ajouter **2** ; mettre **4 billets de 200€** puis en ajouter **1** ; mettre **3 billets de 200€** puis en ajouter **2**.

Boîte symbolisant une tirelire

Monnaie : billets de 100€, 200€

*Infos Ces problèmes de recherche du tout sont aussi l'occasion de revoir des stratégies de calcul mental vues en CE1 (ajouter des centaines).*



## Séance 2

## Comprendre la construction des nombres

30 min


Connaître la suite écrite et la suite orale des nombres jusqu'à dix-mille. Connaître et utiliser diverses représentations d'un nombre et passer de l'une à l'autre – Connaître et utiliser la relation entre les unités de numération. -



Matériel de numération



Leçon 1

- Présenter le  **Cahier de leçons**. Expliquer aux élèves que c'est le cahier qui rassemble toutes les leçons, tout ce qu'ils vont apprendre et qu'il faut connaître. Lire collectivement la **leçon 1 : Les nombres jusqu'à 1 000**. Faire le lien avec la séance précédente. Expliquer : *Cette leçon résume comment se construit et se décompose un nombre. Il faudra la relire à la maison.*
- Refaire collectivement un autre exemple au tableau avec le nombre **713** : partir de l'écriture chiffrée, verbaliser comment représenter en centaines/dizaines/unités (lire les chiffres dans le nombre), puis utiliser cela pour décomposer des deux façons pour finalement écrire en lettres.
- Demander aux élèves de refaire la même tâche dans leur cahier avec le nombre **271** : représenter en centaines/dizaines/unités, décomposer des deux façons puis écrire en lettres. Ils cherchent d'abord en binômes la représentation avec le **matériel de numération** puis chacun poursuit seul. Corriger individuellement.
- Donner un autre nombre à l'élève ensuite.

**Différenciation** Adapter le nombre donné à sa réussite : soit un nombre simple du type « 324 » sans difficulté de représentation ni de construction, soit un nombre demandant une compréhension plus fine comme 505 ou 690.


## Séance 3

## Les représentations des nombres

10 min

RIT S3

Connaitre la suite orale et la suite écrite des nombres jusqu'à dix mille - Savoir placer des nombres sur une demi-droite graduée.

- Afficher le diaporama  **RIT S3**. Lire collectivement les deux nombres repères. Les élèves écrivent ensuite sur l'ardoise les deux nombres demandés sur la demi-droite graduée. Ils réalisent ainsi les cinq situations.
- Sur la dernière diapositive, ils doivent recopier la suite (ardoise ou cahier) avec les nombres manquants (suite des nombres de 10 en 10).



**Différenciation** Les diaporamas étant modifiables, les valeurs numériques peuvent être adaptées pour répondre aux compétences réelles de la classe, dont les premières séances ont pu donner un aperçu.

## Les moitiés

15 min

CM S3

Connaitre des faits multiplicatifs usuels – Connaitre dans les deux sens les tables d'addition

- Afficher le diaporama  **CM S3**. Les élèves doivent écrire la ou les moitié(s) demandée(s). Ils disposent de 30 s à 1 min. Corriger les huit situations en explicitant : *si je ne connais pas cœur la moitié d'un nombre je peux le décomposer, calculer la moitié de chaque élément puis recomposer le nombre.*
- Présenter les pages **Je mémorise les doubles et moitiés** du  **Cahier de leçons**. Expliquer qu'ils doivent connaître par cœur ces résultats à la fin de l'année et que certains ont déjà été appris en CE1.


**Infos** C'est une réactivation des apprentissages qui permet, comme la séance précédente, une évaluation formative de leurs connaissances sur les faits à mémoriser des années précédentes et leur capacité à décomposer un nombre. Expliciter comment réutiliser des résultats connus : je décompose 70 en 50 et 20 car je viens de calculer la moitié de 50.

## Le jeu du train

15 min

RP S3

Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout et comparaison.

- Afficher le diaporama  **RP S3**. Présenter le schéma de la 1<sup>re</sup> diapositive en expliquant qu'il sert à schématiser ce qu'il va se passer dans un problème.
- Expliciter le but du jeu : *dénombrer le nombre de passagers à la fin du trajet*. Faire la **situation 1** collectivement : *Au départ, il y a 60 passagers. Le train s'arrête une fois et 15 personnes montent (+15). Combien y a-t-il de passagers à l'arrivée ?* Laisser les élèves chercher une ou deux minutes en binômes puis corriger à partir du diaporama.
- Les élèves cherchent ensuite seuls les trois autres situations proposées dans le diaporama.
  - ▶ Corriger en appui du diaporama et en invitant un ou deux élèves à expliquer comment il a calculé.

**Infos** La typologie de problème est normalement bien maîtrisée et cette première découverte de cette tâche de référence (avant complexification) permet une évaluation formative. Il s'agit aussi de voir comment les élèves calculent : posent-ils les opérations ? utilisent-ils des stratégies de calcul en ligne ?

## Séance 3

## Comparer des nombres – Les tables d'addition

30 min




Comparer




La bataille des cartes

► Construire des collections de cardinal donné – Comparer, encadrer, intercaler des nombres entiers en utilisant les symboles ( $=, <, >$ ) - Connaitre dans les deux sens les tables d'addition

- Rappeler collectivement comment comparer des nombres.

- Distribuer la fiche élève  **Comparer**. Les élèves peuvent utiliser le **matériel de numération**. La correction est individuelle.

***Différenciation** Il n'est pas nécessaire de refaire une leçon mais au besoin donner accès aux élèves en difficulté à la vidéo de la leçon CE1.*

- Présenter collectivement le jeu  **La bataille des cartes** (5 min). Présenter les feuilles de score, le matériel nécessaire : les jetons, les cartes à jouer (sans les figures).
- Expliciter pourquoi ils vont jouer à ce jeu : *Pour se remémorer les résultats des tables d'addition apprises en CP et CE1 et pour comparer des nombres. Plus tard, ils joueront avec les tables de multiplication.*
- Expliciter ensuite le but du jeu (*être le 1<sup>er</sup> à avoir 10 jetons*) et le déroulement du jeu (→ règles).
- Expliquer qu'ils vont jouer tous ensemble pour bien comprendre les règles. Organiser la classe en deux groupes. Une partie est jouée collectivement (quelques tours), en explicitant comment on identifie le gagnant à chaque fois (comparaison de la quantité, passage par la bande numérique si besoin) et comment on utilise le matériel.
- Les élèves jouent ensuite par quatre : un binôme contre un binôme afin de vérifier et valider chaque calcul et chaque comparaison.

***Infos** Ce temps de jeu est un temps de révision des résultats des tables d'addition. On peut en profiter pour réaliser une évaluation formative de leurs compétences ; Il suffit d'observer quelques tours de jeu. On attend un résultat quasi automatique pour chaque calcul.*

## Séance 4

### Associer des formes géométriques

10 min



Tangram : 1 par binôme

Reconnaître, nommer et décrire le carré, le rectangle, le triangle, le triangle rectangle et le losange • Reproduire ou construire un carré, un rectangle, un triangle, un triangle rectangle et un cercle ou des assemblages de ces figures sur tout support

- Distribuer un **tangram** à chaque binôme d'élèves. Nommer chaque pièce en demandant aux binômes de lever la pièce nommée. Interroger un ou deux élèves de justifier le choix. Verbaliser : *C'est un triangle car c'est une figure fermée à trois côtés.*
- Demander ensuite aux élèves : *Utilisez deux pièces du tangram pour fabriquer un carré.* Laisser 2 min puis corriger : *si je prends deux triangles identiques et que je les pose le long de leur plus grand côté j'obtiens un carré. Je remarque que chaque triangle représente exactement une moitié du carré.*
- ▶ Interroger ensuite les élèves : *Comment s'appellent les coins du carré ?* Verbaliser : *les coins du carré, ou du rectangle, s'appellent des angles droits. On les représente en coloriant un petit carré dans le coin* (faire un dessin au tableau).

**Infos** Ce rituel est un prétexte à une réactivation des apprentissages de l'année précédente, pour remettre en mémoire.

### Additionner deux nombres

15 min



CM S4

Connaitre dans les deux sens les tables d'addition - Poser et effectuer des additions et des soustractions en colonnes.

- Dire aux élèves : *Vous allez faire des calculs de deux façons différentes pour vous remémorer ce que vous avez appris l'année dernière.*
- Afficher le diaporama **CM S4**. Expliquer la consigne : *il faut recopier le calcul dans le cahier et le chercher de deux façons différentes.* Faire l'exemple collectivement puis laisser 2 à 3 min aux élèves pour chacune des situations suivantes. Corriger collectivement en verbalisant chaque étape de calcul.
- Faire une synthèse en relevant les difficultés et la différence entre chaque technique.

**Infos** Il s'agit ici d'entraîner la mobilisation de résultats des tables d'addition et de revoir la technique de l'addition posée et le calcul en ligne. Les nombres sont inférieurs à 100 pour se concentrer sur la technique et mettre les élèves en confiance. On peut ajouter des calculs supplémentaires si le temps le permet.

### Le jeu du train

15 min



RP S4

Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout et comparaison.

- Afficher le diaporama **RP S4**. Expliquer aux élèves qu'ils vont résoudre des problèmes similaires à la séance précédente mais avec parfois des passagers qui montent et des passagers qui descendent.
- Présenter la **situation 1** en verbalisant : *au départ, il y a 100 passagers. Au 1<sup>er</sup> arrêt 43 passagers montent puis au 2<sup>e</sup> arrêt, 5 passagers descendent. Combien y a-t-il de passagers à l'arrivée ?* Laisser les élèves chercher une ou deux minutes en binômes puis corriger à partir du diaporama. Procéder de même avec les autres situations.
- ▶ Corriger en appui du diaporama et en invitant un ou deux élèves à expliquer comment il a calculé.

## Séance 4

### Les tracés géométriques

30 min


Utiliser le vocabulaire géométrique approprié - Reproduire ou construire un carré, un rectangle, un triangle, un triangle rectangle et un cercle ou des assemblages de ces figures sur tout support (papier quadrillé ou pointé ou papier uni), avec une règle graduée, une équerre ou un compas.



Tracer un trait



Les géomètres  
(ex. 1 à 4)

- Présenter le mini-fichier  **Les géomètres** (en le montrant ou en le vidéoprojetant).
- Expliquer que c'est un mini-fichier : *C'est un mini-cahier d'entraînement pour apprendre quelque chose de précis. D'abord, il est utilisé tous ensemble puis chacun travaillera tout seul à son rythme.* Montrer où on écrit son prénom, dire où on le range...
- Distribuer à chaque élève son mini-fichier. Observer la 1<sup>re</sup> page. Faire verbaliser ce qu'on va entrainer avec ce mini-fichier : *La géométrie, en particulier le tracé avec la règle, le compas, les connaissances sur les figures géométriques.*
- Rappeler aux élèves comment tracer un trait. Faire verbaliser par un ou deux élèves la procédure pour s'assurer de la bonne compréhension : *Je pose ma règle pour qu'elle touche les deux points, je ne bouge plus, puis je trace, de gauche à droite, en gardant la mine du crayon le long de la règle. Mes yeux visent là où je veux arriver.*
- Rappeler l'exigence de rigueur pour tous les tracés géométriques : un tracé propre, continu, sans débordement.

**Infos** C'est un rappel du CP et du CE1. Il s'agit surtout ici de rappeler les exigences en matière de rigueur : si le tracé n'est pas propre, précis, le recommencer.

- Expliquer ensuite la consigne des **exercices 1 à 3**. Laisser 10 à 15 min pour les tracés. Accompagner les élèves et corriger individuellement.

**Infos** Profiter de ce temps d'entraînement long pour observer les élèves, en faire un temps d'évaluation formative sur le tracé de segments.

- Rappeler ensuite comment tracer un cercle à partir de deux points : *D'abord, je place la pointe du compas. Le point où je mets la pointe du compas est ce qu'on appelle le centre du cercle. J'écarte ensuite le compas pour que la mine soit sur l'autre point, en ne bougeant pas le centre. Puis je trace le cercle en faisant attention à ne pas bouger la pointe.*
- Expliciter ensuite collectivement l'**exercice 4** : *Il y a deux cercles. Quel est le centre de chaque cercle ? Par quel point passe chaque cercle ? Que vais-je tracer en premier ?* Laisser ensuite les élèves reproduire la figure et corriger individuellement.























**Différenciation** Sur le temps restant de cette séance, inviter les élèves à s'entraîner à tracer des cercles dans leur cahier ou sur une feuille blanche.

- Montrer enfin comment valider les cases correspondant à chaque exercice à la 1<sup>re</sup> page du mini-fichier, en verbalisant la compétence travaillée.

## SEMAINE 2

	Rituels	Calcul mental	Résolution de problèmes	Apprentissages
<b>S5</b>	la suite des nombres	Les tables de multiplication	Problèmes multiplicatifs (recherche du tout)	Les nombres après 1000
<b>S6</b>	Les représentations des nombres	Les doubles et moitiés	Problèmes additifs (recherche du tout)	Comprendre la construction des nombres – Ordonner des nombres
<b>S7</b>	La suite des nombres / Construire les nombres	Additionner / Soustraire des dizaines à un nombre	Problèmes additifs (recherche d'une partie)	Comprendre la construction des nombres
<b>S8</b>	Tracer une figure complexe	Ajouter 9,19, 29 à un nombre	Problèmes additifs (recherche d'une partie)	Les solides

## Matériel

	Matériel collectif et élève	Diaporamas/Vidéos
<b>S5</b>	 Matériel de numération  Fleur  Nombres après 1000	 RIT S5  CM S5  RP S5  APP S5
<b>S6</b>	 Affiches Ordonner les nombres 1	 RIT S6  CM S6  RP S6  APP S6
<b>S7</b>	 • Leçon 2 • Numerus 1 (ex. 1 et 2)  La bataille des cartes	 CM S7  RP S7
<b>S8</b>	 Feuille A5 : 1 par élève  Solides : cube, pavé, boule, cylindre Objets pour les élèves  Les géomètres (ex 5-7)	 RIT S8  CM S8  RP S8

## Ce qu'il faut savoir

### La soustraction

► La soustraction a été vue en CP et CE1. On considère donc que les bases sont acquises et on va réactiver ces savoirs au cours de la période.

► Il faut être rigoureux sur le vocabulaire et le langage mathématique : la différence, c'est le résultat d'une soustraction. Ne pas dire qu'il est impossible de faire  $4 - 8$  car c'est possible mathématiquement !

► Les mots « enlever/retirer/perdre » ne signifient pas forcément que le problème sera résolu par une soustraction (donc ne pas l'enseigner !).

► La soustraction présente en fait trois sens :

→ **Le sens « enlever »** : la soustraction correspond au calcul du reste d'une quantité d'objets. C'est le sens le mieux compris. Cela peut se représenter en dessinant et en barrant des représentations. Ce sens est adapté lorsqu'on enlève une petite quantité.

→ **Le sens « pour aller à »** : la soustraction correspond à calculer un complément. Cela correspond aux problèmes dans lesquels on cherche ce qu'on a ajouté, ou aux problèmes où l'on cherche un complément, en connaissant le tout et l'autre partie. Ce sens est adapté lorsqu'on enlève une quantité importante. Le recours à la droite graduée est alors une méthodologie pertinente.

→ **Le sens « écart »** : la soustraction correspond à calculer un écart. Cela correspond aux problèmes de comparaison (combien de plus... ?).





► Les trois sens sont travaillés progressivement sur l'ensemble du cycle 2 en lien avec les différentes procédures de calcul vues au cours de l'année. En effet, la soustraction se calcule différemment selon les nombres : entre  $33 - 4$  et  $33 - 29$ , on ne procède pas de la même façon ! Dans le 1<sup>er</sup> cas, on fait des retraits successifs :  $33 - 3 - 1$ . Dans le 2<sup>e</sup> cas, on travaille par complément : de 29 à 30 puis de 30 à 33.

Les élèves verront aussi que parfois il n'est pas nécessaire de poser la soustraction et qu'une décomposition en ligne permet d'aller aussi vite.

## Devoirs

Les devoirs sont proposés à titre indicatif (→ *introduction*). L'enseignant est libre de choisir les devoirs qu'il donne, ainsi que de décider quand et comment les vérifier.

Le picto  indique qu'il existe une fiche d'aide aux devoirs pour les parents.

<b>Séance 5</b>	Apprendre les doubles et moitiés (partie 1).  > Fiche 3
<b>Séance 6</b>	S'entraîner à réciter la suite des nombres jusqu'à 1000.  > Fiche 1
<b>Séance 7</b>	Revoir la leçon 1.  > Fiche 2
<b>Séance 8</b>	Apprendre la leçon 2.  > Fiche 4

## P1 -Séance 5

### La suite des nombres

10 min



RIT S5

Connaître la suite orale et la suite écrite des nombres jusqu'à dix-mille

- Afficher le diaporama **RIT S5**. Interroger quelques élèves qui nomment le nombre affiché et écrivent sur l'ardoise son précédent. Ils réalisent les cinq situations.
- Sur la dernière diapositive, ils doivent recopier la suite (sur l'ardoise ou le cahier) avec les nombres manquants. Inviter les élèves bien observer comment est construit la suite.
- Corriger collectivement.

### Les tables de multiplication

15 min



CM S5

Connaître dans les deux sens les tables de multiplication

- Rappeler ce qu'est une multiplication : *La multiplication est l'opération que l'on fait quand on additionne toujours le même nombre. On utilise le signe  $\times$ , qui se lit « fois » : « 4 fois 2 » c'est :  $4 \times 2 = 2 + 2 + 2 + 2 = 8$  (à écrire au tableau).*
- Afficher le diaporama **CM S5** (les cinq premières situations). Expliquer la consigne : il faut recopier et calculer les multiplications. Corriger en verbalisant les représentations : *2 fois 4 c'est 2 paquets de 4 jetons, c'est donc  $4 + 4$ , c'est-à-dire le double de 4.*
- Pour la dernière diapositive, demander aux élèves de faire les 4 calculs d'une traite avant de corriger collectivement.

*Infos Cette séance a pour objectif de réactiver la définition de la multiplication et les résultats qui étaient à mémoriser à l'issue du CE1.*

### Problèmes multiplicatifs (recherche du tout)

15 min



RP S5

► Résoudre des problèmes multiplicatifs en une étape

- Afficher le diaporama **RP S5**. Lire (ou faire lire) le problème. Demander à un élève de l'expliquer. Afficher le diaporama présentant la démarche. Expliquer la démarche et ses 4 étapes qu'ils devront appliquer systématiquement. Résoudre le problème collectivement en explicitant les représentations.

*Infos Il s'agit ici de revoir la démarche en 4 étapes. Les élèves qui ont connu MHM la maîtrisent parfaitement. Il faut la répéter à chaque fois, verbaliser chacune des étapes.*

- Afficher ensuite le problème suivant. Les élèves le résolvent sur l'ardoise (sans la phrase réponse) en utilisant la démarche affichée. Laisser 3-4 min. Corriger collectivement.

*Différenciation Proposer du matériel aux élèves qui bloquent sur le calcul ( $4 \times 10$  c'est 4 dizaines). Adapter si besoin les valeurs pour proposer un calcul plus complexe aux élèves en réussite : C'est bien, tu as trouvé. Et quelle serait la réponse s'il y avait 5 étagères de 12 livres ?*




## P1 -Séance 5


### Les nombres après 1000

30 min

Connaître et utiliser la relation entre les unités de numération. Connaître la suite écrite et la suite orale des nombres jusqu'à dix-mille. Connaître la valeur des chiffres en fonction de leur position dans un nombre. Comparer, encadrer, intercaler des nombres entiers en utilisant les symboles ( $=$ ,  $<$ ,  $>$ )


- Afficher le diaporama  **APP S5**. Laisser les élèves observer la fleur numérique et les différentes représentations des nombres. Faire commenter chaque pétale de la fleur par un élève différent. Reformuler ou expliciter si besoin.

***Infos** La fleur numérique est un outil rencontré de nombreuses fois dans MHM CP et CE1. Des élèves ayant travaillé d'autres méthodes ne seront pas dépayés car les écritures sont connues, seule la forme sera nouvelle pour eux. L'animation du diaporama permet de voir comment passer d'une écriture à une autre.*





- Distribuer la fiche élève  **Fleur** à chaque élève.
- Demander aux élèves de compléter la fiche. Laisser 5 min. La correction est collective à partir du diaporama.

***Infos** Les élèves ne disposent pas de matériel et complètent directement la fiche. Cela pourra servir d'évaluation formative.*

- Présenter ensuite la seconde partie du diaporama. Expliciter chaque étape qui vont consister à construire le nombre 1000. Verbaliser chaque étape, chaque échange avec les élèves. Compléter si besoin avec du matériel de numération.

- Distribuer la fiche élève  **Nombres après 1000** à chaque élève. Ils la complètent en s'aidant du matériel de numération si besoin. La correction est individuelle.

***Différenciation** La fiche peut être réalisée collectivement si on constate que le travail sur le diaporama a perdu trop d'élèves.*

	Matériel de numération
	APP S5
	Fleur
	Nombres après 1000


## P1 - Séance 6

### Les représentations des nombres

10 min

 RIT S6

► Connaître et utiliser diverses représentations d'un nombre et passer de l'une à l'autre – Comprendre et utiliser les nombres ordinaux

- Afficher le diaporama  **RIT S6**. Les élèves identifient le nombre représenté puis l'écrivent sur l'ardoise en écriture chiffrée.
- Corriger avec le diaporama. Verbaliser le nom de chaque nombre en faisant le lien avec son écriture chiffrée. Par exemple, pour la situation 9 : *Le nombre est cinq mille trente. Je n'entends pas de centaines ni d'unités dans son nom. Leur absence est donc signifiée par le zéro. Si je ne mets pas ces zéros j'obtiens un autre chiffre, comme 530 ou 503.*


**Différenciation** Adapter le temps à la réussite des élèves. Si les élèves sont en difficulté, réaliser certaines situations collectivement.

### Les doubles et moitiés

15 min

 CM S6

► Connaître dans les deux sens les tables d'addition – Connaître des faits multiplicatifs usuels

- Afficher le  **CM S6**. Expliquer la consigne : il faut trouver le double et la moitié des deux nombres donnés. Laisser 45 s de recherche par situation.
- Corriger à partir du diaporama. Rappeler que ces résultats sont à connaître par cœur et qu'il faut être capable de les restituer en quelques secondes.


**Différenciation** On peut adapter cette séance et laisser un temps d'apprentissage des pages Je mémorise correspondant, ou permettre aux élèves de s'interroger en binômes.

### Problèmes additifs (recherche du tout)

15 min

 RP S6

► Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout

- Afficher le diaporama  **RP S6**. Présenter la démarche de résolution en rappelant les 4 étapes.
- Lire le 1<sup>ER</sup> problème. Expliciter la compréhension et formuler collectivement la 1<sup>re</sup> étape. Les élèves cherchent en binômes pendant 3 min. Corriger à partir du diaporama.
- Afficher le 2<sup>e</sup> problème. Lire le problème. Faire le lien avec le problème précédent. Les élèves cherchent en binômes pendant 2 min. Corriger à partir du diaporama.
- Afficher le 3<sup>e</sup> problème. Les élèves cherchent seuls pendant 2 min. Corriger à partir du diaporama.
- Faire une synthèse rapide : *Ces problèmes se ressemblent et se résolvent donc de la même façon : il s'agit de réunir deux quantités, ce qui se calcule avec une addition.*

**Infos** Ces problèmes ne devraient poser aucune difficulté aux élèves. Il s'agit de réactiver les acquis et d'observer comment ils procèdent aux calculs : en posant l'opération ou en calculant en ligne ?

## P1 - Séance 6

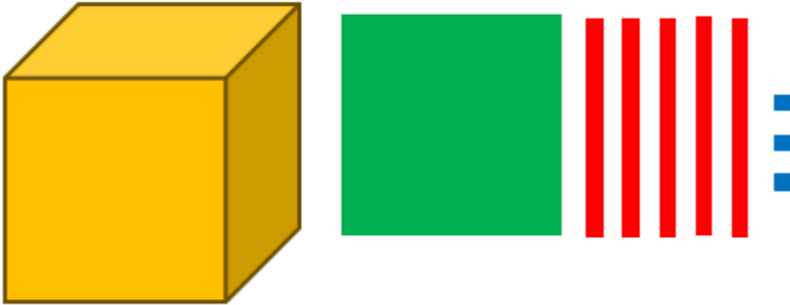
## Comprendre la construction des nombres – Ordonner des nombres 30 min

Connaître et utiliser diverses représentations d'un nombre et passer de l'une à l'autre – Comparer, encadrer, intercaler des nombres entiers en utilisant les symboles (=,<,>)



Affiches ordonner les nombres 1

- Écrire au tableau le nombre **1153**. Le représenter de façon symbolique au tableau, puis écrire sa décomposition et son nom en lettres.




$$1153 = 1 \times 1000 + 1 \times 100 + 5 \times 10 + 3 \times 1$$


Mille-cent-cinquante-trois

- Demander aux élèves de procéder de même dans leur cahier avec le nombre **1275** puis avec le nombre **3510**.

**Différenciation** On peut proposer un nombre différent selon les élèves et si besoin des images à coller plutôt que des représentations à dessiner dans le cahier.

- Demander ensuite aux élèves : *Que veut dire ranger des nombres par ordre croissant ?*

Valider et expliciter leurs réponses en présentant la fiche enseignant  **Affiche Ordonner les nombres 1**, « Ordre croissant ».

- Présenter et expliciter ensuite la fiche enseignant  **Affiche Ordonner les nombres 1**, « Ordre décroissant ».

**Infos** Il s'agit de rappeler la façon de comparer (d'abord le chiffre des centaines, puis s'il est identique, le chiffre des dizaines...) et d'ordonner plusieurs nombres. A la séance 22, les élèves étendront aux nombres supérieurs à 1000 la procédure.

- Écrire au tableau les nombres suivants : **568 – 896 – 816 – 514**. Les élèves doivent les recopier par ordre croissant dans leur cahier. Corriger individuellement.

**Différenciation** On peut ajouter un 5<sup>e</sup> nombre pour complexifier.

- Écrire ensuite : **275 – 488 – 262 – 491**. Les élèves doivent les recopier par ordre décroissant dans leur cahier. Corriger individuellement.

**Infos** Ordonner les nombres est un exercice qui a normalement été répété de nombreuses fois l'année précédente. Il s'agit ici de rappeler ce que cela veut dire.

## P1 - Séance 7

### La suite des nombres – Construire les nombres

10 min

Connaître la suite écrite et la suite orale des nombres jusqu'à dix-mille - Connaître la valeur des chiffres en fonction de leur position dans un nombre.

- ▶ Réciter collectivement la comptine numérique à **rebours** en partant de **9000**.
- ▶ Écrire les chiffres au tableau : **0, 2, 4, 6 et 8**. Expliquer la consigne aux élèves : il faut utiliser ces chiffres pour fabriquer le plus de nombres différents entre 1000 et 9000. Faire par exemple **2684**. Laisser 5 min de recherche individuelle à l'ardoise.
- Corriger collectivement en écrivant une dizaine de réponses possibles (il en existe 500) : **2480, 2640, 2000, 4868...** et en verbalisant le nom de chaque nombre.


*Infos Ce problème ouvert a vocation à manipuler et jouer avec les chiffres en appui du principe positionnel de la numération. On peut proposer aux élèves de chercher à deux. Le but est qu'ils démarrent et manipulent, ce qui incite à s'interroger sur la valeur du chiffre selon sa position dans le nombre.*

### Additionner, soustraire des dizaines à un nombre

15 min

 CM S7

Ajouter ou soustraire un nombre entier de dizaines à un nombre (CE1)

- Afficher le diaporama  **CM S7**. Faire collectivement la **situation 1** et rappeler la procédure : *ajouter dix, c'est ajouter une dizaine*. Les élèves font alors les situations 2 à 6 en écrivant le nombre représenté et en calculant le résultat. Corriger les situations en verbalisant systématiquement la procédure.
- Afficher la suite du diaporama. Faire collectivement la **situation 7** en explicitant la nouvelle représentation et le changement de dizaines.
- Afficher la **situation 8** et laisser les élèves chercher 1 à 2 min. Corriger collectivement en explicitant avec du matériel de numération ce qu'il se passe.


*Infos -C'est un rappel du CE1 qui peut être rapide pour certains élèves, notamment le passage de dizaines. Noter les élèves en difficulté permettra de leur offrir un entraînement spécifique ultérieurement.*

### Problèmes additifs (recherche d'une partie)

15 min

 RP S7

▶ Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout

- ▶ Afficher le diaporama  **RP S7**. Lire le problème. Vérifier la compréhension de l'énoncé. Les élèves cherchent en binômes pendant 3 min à l'aide du matériel de numération. Corriger à partir du diaporama.
- ▶ Afficher le 2<sup>e</sup> problème. Lire le problème. Faire le lien avec le problème précédent. Les élèves cherchent en binômes pendant 2 min. Corriger à partir du diaporama.
- ▶ Afficher le 3<sup>e</sup> problème. Les élèves cherchent seuls pendant 2 min. Corriger à partir du diaporama.
- ▶ Faire une synthèse rapide : *Ces problèmes consistent à chercher la partie d'un tout.*


*Infos On continue à s'entraîner sur les typologies de problèmes déjà vus les années précédentes tout en offrant un contexte de transfert des stratégies vues en calcul mental, afin que les élèves prennent conscience de leur intérêt (à verbaliser en corrigeant).*

## P1 – Séance 7

## Comprendre la construction des nombres


30 min

Dénombrer des collections. Connaître et utiliser la relation entre les unités de numération. Connaître et utiliser diverses représentations d'un nombre et passer de l'une à l'autre

- Lire collectivement la **leçon 2 : Les nombres jusqu'à 10 000** du  **Cahier de leçons**. Expliquer : *Cette leçon explique ce que nous avons appris sur les nombres après 1000 et rappelle la règle d'échanges*. Faire le lien avec la leçon précédente.

**Infos** On pourra faire remarquer aux élèves que parfois pour écrire les nombres à 4 chiffres, on met un espace pour identifier les milliers : 1 259 mais ce n'est pas obligatoire.

- Demander oralement comment écrire en chiffres les nombres suivants : **7233 – 9105 – 8500 – 6102**.


- Présenter le mini-fichier  **Numerus 1**. Expliquer ce qu'est un mini-fichier : *C'est un mini-cahier d'entraînement pour apprendre quelque chose de précis. D'abord il est utilisé un peu tous ensemble, puis chacun travaillera tout seul à son rythme*. Montrer où on écrit son prénom et dire où on le range.

- Distribuer à chaque élève son mini-fichier. Observer la 1<sup>re</sup> page. Faire verbaliser ce qu'on va entraîner avec ce mini-fichier : *Les représentations des nombres, les relations entre les nombres (comparer, ordonner)*.

- Demander aux élèves d'observer **l'exercice 1** et expliciter la consigne : *Il faut réaliser la fleur du nombre 724*. Les élèves ont 4-5 min pour réaliser l'exercice avec ou sans matériel. La correction est individuelle.

- Les élèves réalisent ensuite **l'exercice 2** qui consiste à identifier les nombres représentés avec le matériel de numération. Montrer aux élèves comment valider la réussite sur la 1<sup>re</sup> page du mini-fichier.

**Différenciation** Les élèves ayant connu MHM l'année précédente seront très familiers avec le mini-fichier, ce qui est un avantage de la méthode (gagner du temps une année sur l'autre sur les gestions matérielles). Pour les autres, il faut les accompagner sur sa gestion matérielle.

- Quand ils ont fini, les élèves se mettent à plusieurs pour jouer au jeu  **La bataille des cartes**.



## • Leçon 2

- Numerus 1 (ex. 1 et 2)



## • La bataille des cartes

## P1 - Séance 8

### Tracer une figure complexe

10 min



RIT S8


 Les géomètres  
(ex. 5)

Reproduire ou construire un carré, un rectangle, un triangle, un triangle rectangle et un cercle ou des assemblages de ces figures sur tout support (papier quadrillé ou pointé ou papier uni), avec une règle graduée, une équerre ou un compas.

- Afficher le diaporama **RIT S8**. Demander aux élèves d'observer la figure pendant 2 min pour pouvoir expliquer ensuite comment la tracer.
- Faire une mise en commun des propositions des élèves et valider une proposition en verbalisant chaque étape. Par exemple : *Je trace le carré dont les côtés font 6 carreaux de côté puis je trace le carré dont les pointes sont au milieu de chaque côté du carré.*
- les élèves prennent ensuite le mini-fichier **Les géomètres**. Ils réalisent l'exercice 5 qui consiste à reproduire la figure. Corriger individuellement.

**Infos** C'est un exercice rituel d'entraînement à l'analyse de figure complexe et de tracé. Il est utile de mettre en valeur et de valider les autres façons d'analyser : on pouvait voir ici 4 triangles rectangles.

### Ajouter 9, 19, 29 à un nombre

15 min



CM S8

Ajouter 8,9,18,19,28,29,38,39 à un nombre.

- Afficher le diaporama **CM S8**. Présenter la stratégie pour ajouter 9 : expliciter chaque étape à partir de l'exemple. Les élèves font alors les situations suivantes en utilisant la stratégie. Corriger en verbalisant systématiquement la stratégie.
- Présenter ensuite la stratégie pour ajouter 19 : expliciter chaque étape à partir de l'exemple. Les élèves font alors les situations suivantes en utilisant la stratégie. Corriger en verbalisant systématiquement la stratégie.
- Présenter ensuite la stratégie pour ajouter 29 : expliciter chaque étape à partir de l'exemple. Les élèves font alors les situations suivantes en utilisant la stratégie. Corriger en verbalisant systématiquement la stratégie.

**Différenciation** C'est un rappel du CE1 : c'est donc une réactivation. Il ne s'agit pas de refaire à zéro mais de remettre les élèves en situation. Adapter si besoin le nombre de situations, et faire une ou plusieurs situations collectivement si les élèves sont en difficulté.

### Problèmes additifs (recherche d'une partie)

15 min



RP S8

- ▶ Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout
- ▶ Afficher le diaporama **RP S8**. Lire le problème. Expliciter la compréhension. Les élèves cherchent en binômes pendant 3 min. Corriger à partir du diaporama.
- ▶ Afficher le 2<sup>e</sup> problème. Lire le problème. Faire le lien avec le problème précédent. Les élèves cherchent en binômes pendant 2 min. Corriger à partir du diaporama.
- ▶ Afficher le 3<sup>e</sup> problème. Les élèves cherchent seuls pendant 2 min. Corriger à partir du diaporama.
- ▶ Faire une synthèse rapide : *Ces problèmes consistent à chercher la partie d'un tout.*


**Infos** Les problèmes sont similaires aux problèmes de la séance précédente. Seules les valeurs changent et posent plus de difficulté. Observer comment les élèves procèdent au calcul : arrivent-ils à poser la soustraction ? Procèdent-ils par décomposition ?

## P1 - Séance 8


## Les solides

30'


Nommer un cube, une boule, un pavé, un cône, une pyramide ou un cylindre. Décrire un cube, un pavé ou une pyramide en utilisant les termes « face », « sommet » et « arête ». Connaître le nombre et la nature des faces d'un cube ou d'un pavé. Connaître la nature des faces d'une pyramide. Utiliser le vocabulaire géométrique approprié. Reproduire ou construire un carré, un rectangle, un triangle, un triangle rectangle et un cercle ou des assemblages de ces figures sur tout support (papier quadrillé ou pointé ou papier uni), avec une règle graduée, une équerre ou un compas.

 Solides : cube, pavé, boule, cylindre


 Etiquettes solides

 Les géomètres (ex 6-7)

► Présenter les **solides** et demander aux élèves de les nommer. Rappeler aux élèves : *On appelle ces objets des solides. Le mot « solide » désigne quelque chose qui est dur, qui résiste aux chocs, qui ne se déforme pas généralement. En géométrie, un solide, c'est quelque chose en volume qui ne se déforme pas.*

► Distribuer aux élèves la fiche élève  **Etiquettes solides** et expliquer la consigne : ils doivent découper toutes les étiquettes puis sur regrouper ce qui va ensemble : pour chaque solide il doit donc y avoir 4 étiquettes : son nom, sa représentation géométrique, un objet qui ressemble et une information sur le solide. Les élèves classent les étiquettes puis après validation de l'enseignant, ils collent dans le cahier de maths.

*Infos Ce temps de réactivation est important pour remettre en mémoire les apprentissages des années précédentes.*


























► Les élèves prennent ensuite le mini-fichier  **Les géomètres**. Les élèves réalisent les **exercices 6 et 7**. Corriger individuellement.

*Infos Profiter de ces exercices de tracé pour observer, accompagner les élèves les plus en difficulté et remédier aux difficultés constatées.*

## SEMAINE 3

	Rituels	Calcul mental	Résolution de problèmes	Apprentissages
<b>S9</b>	La suite des nombres	Ajouter 9,19, 29 à un nombre	Présenter la stratégie P1 : je cherche un tout	Les fractions
<b>S10</b>	Les représentations des fractions	Ajouter 9,19, 29,39 à un nombre	Problèmes additifs (recherche du tout)	Les fractions / Les nombres supérieurs à 1000
<b>S11</b>	Les représentations des fractions	Les tables de multiplication	Présenter la stratégie P2 : je cherche	Les nombres supérieurs à 1000 / Comparer / Les tables de multiplication
<b>S12</b>	Les solides	Ajouter 8,18,28,38 à un nombre	Problèmes additifs	Les longueurs

## Matériel

	Matériel collectif et élève	Diaporamas/Vidéos
<b>S9</b>	 Calculs 1  Stratégies (P1) • Problemus 1 (pb 1-2)  Fractions 1  Numerus 1 (ex. 3 )  Leçon 3  Matériel de fraction	/
<b>S10</b>	 Fleur fractions 1  Stratégie C1  Stratégie P1 • Problemus 1 (pb 3-4)  Numerus 1 (ex. 4)  Bandes fractions	
<b>S11</b>	 Fleur fractions 2  Cahier de leçons  Apprendre les tables  Stratégie P2  Leçon 2  Nombres 2  Numerus (ex 5-6)  La bataille des cartes	
<b>S12</b>	 Stratégie C2  Problemus 1 (pb 5-6)  Mesures 1  Mesures 2	 RIT S12  Tracer un segment de longueur donnée



## Ce qu'il faut savoir

### Les fractions en CE2

Les fractions sont réactivées très tôt pour vérifier que les élèves ont les bases nécessaires à la suite des apprentissages prévus. Les éléments didactiques sont explicités dans une vidéo sur le site de la méthode.

En CE1, conformément aux programmes, les fractions ont été introduites comme les parts d'un tout. Les élèves ont appris à visualiser et représenter des fractions sur des formes géométriques, appris à les manipuler en comprenant le sens. Concrètement, il s'agit d'observer le nombre de parts coloriées par rapport au nombre total de parts d'une unité partagée. Cette approche nécessite une grande rigueur dans la verbalisation (on parle d'une fraction d'une unité donnée), au risque de créer des difficultés, car l'élève pourrait voir la fraction comme deux nombres indépendants séparés par un trait, chaque nombre étant issu d'un comptage sur un objet géométrique (qui ne doit pas se limiter au disque !), perdant ainsi de vue l'unité. L'élève risque de voir la fraction comme l'élément associé strictement à un objet (sans comprendre le rapport à l'unité), ce qui l'amènera à faire ce genre d'erreurs :

$$\frac{1}{2} + \frac{1}{2} = \frac{2}{4} \quad \text{ou} \quad \frac{3}{4} + \frac{1}{8} = \frac{4}{12}$$

Il faut donc être rigoureux sur la verbalisation, sur la façon dont on désigne les choses. En CE2, les élèves feront évoluer cette approche conceptuelle pour définir la fraction en cherchant combien de fois il faut une part pour refaire l'unité (donc construire le partage). Ainsi, si on a besoin de cinq parts pour faire l'unité, c'est que cette part est un cinquième. Au lieu de compter ce qui correspond au numérateur et au dénominateur, on reportera autant de fois que nécessaire. Certaines propriétés mathématiques (additions, fraction, quotient) seront alors plus accessibles sur le plan conceptuel dans la suite de la scolarité, car on entre davantage dans la structure multiplicative sous-jacente.

À partir de la période 3, les élèves étudieront la fraction d'une unité de longueur. Ceci conduit à graduer une bande-unité en fractions de cette unité et à constituer ainsi un outil de mesure pour des longueurs non entières. Les élèves pourront alors mobiliser les fractions dans des situations de mesurage de longueurs par rapport à une unité donnée, quand les entiers ne suffisent plus.

Pour mener à bien ces apprentissages, nous utiliserons un matériel de fractions MHM constitué de bandes de couleur (qui permettront de faire le lien ensuite avec la modélisation en barres). Ce matériel est à fabriquer en quantité suffisante à partir de la **fiche enseignant Matériel fraction** pour permettre aux élèves de manipuler en binômes.

## Modéliser la démarche de résolution de problèmes


► Cette semaine apporte la 1<sup>re</sup> modélisation d'une démarche complète de résolution. C'est une réactivation et une généralisation de ce qui a été fait les années précédentes. Au lieu de proposer une stratégie pour plusieurs typologies, on propose une stratégie pour trouver le tout, qu'il s'agisse d'un état final après une transformation, d'une réunion de collection. Si nécessaire, on pourra accompagner les élèves les plus en difficulté en exploitant les fiches stratégies du CE1 qui utilisent des problèmes de référence pour chaque typologie donnée.





► Cette modélisation s'inscrit dans la démarche « manipuler-représenter-abstraire », en s'appuyant sur la verbalisation de chacune des étapes (cf. introduction du guide).

► Il s'agit d'établir des automatismes autour des 4 étapes de la démarche. Par exemple, la 1<sup>re</sup> étape « je comprends » invite les élèves à construire une représentation mentale pour éviter de prendre les nombres pour faire un calcul sans réflexion. On peut les aider en incitant à lire d'abord la question du problème (en gras dans les supports) puis à relire tout le problème. Cela augmente la réussite en orientant la lecture.

## Devoirs

Les devoirs sont proposés à titre indicatif (→ *introduction*). L'enseignant est libre de choisir les devoirs qu'il donne, ainsi que de décider quand et comment les vérifier.

Le picto  indique qu'il existe une fiche d'aide aux devoirs pour les parents.

<b>Séance 9</b>	Revoir la leçon 2.  > Fiche 4
<b>Séance 10</b>	Apprendre la leçon 3.  > Fiche 5
<b>Séance 11</b>	S'entraîner à calculer avec la stratégie de calcul 1.  > Fiche 6
<b>Séance 12</b>	Apprendre les tables de multiplication.  > Fiche 7

## P1 - Séance 9

### La suite des nombres

10 min

Connaître la suite écrite et la suite orale des nombres jusqu'à dix-mille

- Demander aux élèves d'écrire sur leur ardoise le nombre : **4735**. Corriger collectivement.
- Demander ensuite aux élèves d'écrire la suite des nombres de **10 en 10**. Laisser 3 min Corriger collectivement en écrivant la suite au tableau : 4735 ; 4745 ; 4755...Expliciter le passage de centaine.
- Recommencer en partant de **3289** et en comptant de **100 en 100**.

*Infos L'objectif ici est de permettre aux élèves de comprendre que leurs connaissances sur les nombres inférieurs à 1000 se transfèrent aux nombres suivants.*


### Ajouter 9, 19, 29 à un nombre

15 min

Ajouter 8,9,18,19,28,29,38,39 à un nombre.



Calculs 1



- Rappeler collectivement les trois stratégies de calcul : ajouter 9, 19, 29 à un nombre en donnant systématiquement un exemple.
  - Distribuer la fiche élève  **Calculs 1**. Les élèves doivent réaliser le maximum de calculs pendant le temps disponible (10 min).
  - Corriger les résultats en redonnant simplement les résultats. Expliciter la stratégie sur un ou deux exemples. Demander aux élèves de noter leur score sur 30.

*Différenciation C'est une phase d'entraînement. Pour les élèves les plus en difficulté, prévoir une fiche avec moins de calculs (20) et des nombres inférieurs à 100. Pour les élèves en réussite, donner des calculs ensuite avec des nombres supérieurs à 1000.*

### Présenter la stratégie P1 : je cherche un tout

15 min

▸ Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout et comparaison.  
Résoudre des problèmes multiplicatifs en une étape.

- Présenter le  **cahier de stratégies**. Expliquer son rôle : *apprendre comment résoudre des problèmes (ou savoir comment réaliser certains calculs en calcul mental)*.
- Lire collectivement la démarche générale puis la **stratégie P1** qui explicite comment résoudre un problème de recherche d'un tout. Donner oralement un exemple de problème pour chaque cas (cas 1 : *J'ai 12 oranges et 9 bananes. Combien ai-je de fruits ?* Cas 2 : *Il y a 10 livres sur chacun des 5 étagères de la bibliothèque. Combien y a-t-il de livres ?*).
- Présenter le mini-fichier  **Problemus 1** (en le montrant ou en vidéoprojetant). Expliquer que c'est un nouveau mini-fichier qui *sert à apprendre à résoudre des problèmes*. Rappeler les règles d'usage (prénom, lieu de rangement...).
- Distribuer à chaque élève son mini-fichier.
- Réaliser collectivement les **problèmes 1 et 2** en explicitant l'usage de la stratégie.

*Infos La séance est centrée sur la démarche et l'appropriation de la stratégie. Les valeurs numériques des problèmes sont donc très accessibles et la phrase réponse est donnée volontairement.*



Stratégie P1


- Problemus 1 (pb 1-2)

## P1 - Séance 9


## Les fractions

30 min

Savoir interpréter, représenter, écrire et lire des fractions inférieures ou égales à 1. (CE1) Savoir établir des égalités de fractions inférieurs ou égales à 1.


- Interroger les élèves : *Qu'est-ce qu'une fraction ?* Ecouter leurs propositions.
- Lire collectivement la **leçon 3 : les fractions** du  **Cahier de leçons**. Reformuler : *Une fraction, c'est un nombre qui représente le nombre de parts égales qu'on prend dans un tout, une unité. On connaît le nom de plusieurs fractions : un demi, quand on partage en deux, un tiers, quand on partage en trois et un quart, quand on partage en quatre.*




*En mathématiques, il y a une écriture particulière pour représenter les fractions. Le nombre au-dessus du trait s'appelle le « numérateur » : il désigne le nombre de parts dont on parle. Le nombre en dessous du trait s'appelle le « dénominateur » : il désigne le nombre de parts égales de partage de l'unité. Le « 1 » en haut (numérateur) indique que je prends une part. Le « 2 » en bas (dénominateur) indique que j'ai découpé l'unité, le tout, en 2 parts égales.*

- Distribuer le **matériel fractions**. Demander aux élèves quelle fraction de l'unité est représentée par chaque barre de couleur. Distribuer la fiche  **Fractions 1**. Les élèves complètent la fiche.

- Corriger collectivement. Faire remarquer : *pour faire l'unité, j'ai besoin de deux demis. Pour faire l'unité, j'ai besoin de trois tiers, de quatre quarts, etc. Des cinquièmes, il en faut cinq pour faire l'unité, des huitièmes, il en faut huit pour faire l'unité... C'est une façon de se souvenir de la façon dont se construisent les fractions.*

Dans une unité, des quarts, il y en a 4, des cinquièmes, il y en a cinq.

- Les élèves prennent ensuite le mini-fichier  **Nombres 1**. Demander aux élèves d'observer l'**exercice 3**. Le compléter collectivement en verbalisant systématiquement le lien entre la représentation et l'écriture. Nommer systématiquement le numérateur et le dénominateur.

 **Matériel de fractions**
 **Leçon 3**
 **Fractions 1**
 **Nombres 1 (ex. 3)**

## P1 - Séance 10

## Les représentations des fractions

10'

Savoir interpréter, représenter, écrire et lire des fractions inférieures ou égales à 1. (CE1) Savoir établir des égalités de fractions inférieures ou égales à 1



Fleur fractions 1

• Distribuer la fiche élève **Fleur fractions 1**. Expliquer chaque représentation de la fraction : utiliser la petite bande à découper, la découper à la fraction demandée et la coller sous la bande unité, colorier sur la bande ou le disque, écrire en lettres. Pour la fraction des jetons, revenir à la définition : La fraction d'une unité, c'est un partage. L'unité est ici représentée par l'ensemble des jetons. La fraction « un demi » de cette unité correspond à une part si on partage ces jetons équitablement en deux.

*Infos Il est primordial de travailler sur des unités différentes pour comprendre le sens de la fraction.*

• Laisser 5 min aux élèves pour compléter la fiche. Corriger collectivement en explicitant chaque représentation.

## Ajouter 9, 19, 29, 39 à un nombre

15 min

Ajouter 8,9,18,19,28,29,38,39 à un nombre.



Stratégie C1

► Présenter la **stratégie de calcul C1** du **Cahier de stratégies**. Faire un exemple pour chaque situation.

Expliciter particulièrement la stratégie pour ajouter 39.

• Dictée les calculs suivants :

$$74 + 29 = \quad 145 + 29 = \quad 230 + 29 = \quad 541 + 29 = \quad 727 + 29 =$$

$$55 + 39 = \quad 123 + 39 = \quad 362 + 39 = \quad 634 + 39 = \quad 728 + 39 =$$

Les élèves ont 30 s environ pour les recopier sur l'ardoise et calculer le résultat. Corriger après chaque calcul en rappelant la stratégie oralement.

*Différenciation Le temps est à adapter : dès qu'on voit que 90 % de la classe a trouvé, ne laisser que quelques secondes supplémentaires aux derniers. Si le temps le permet, proposer quelques autres calculs sans supports.*

## Problèmes additifs (recherche du tout)

15 min

► Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout et comparaison. Résoudre des problèmes multiplicatifs en une étape.

• Les élèves relisent la **stratégie P1** du **cahier de stratégies**. Refaire collectivement un exemple d'utilisation de la stratégie à partir du problème suivant : *Pour aller en vacances, nous avons fait 175 kilomètres le matin puis 320 kilomètres l'après-midi. Quelle distance totale avons-nous parcourue ?*

*Infos Profiter de la résolution pour montrer comment calculer de façon stratégique : ajouter 320 c'est ajouter 20, donc deux dizaines puis ajouter 300, c'est-à-dire 3 centaines. Cela peut se faire totalement de tête.*

• Les élèves prennent ensuite le mini-fichier **Problemus 1**. Ils résolvent les **problèmes 3 et 4** en utilisant la stratégie. La correction est individuelle.



Stratégie P1

• Problemus 1 (pb 3-4)

## P1 - Séance 10

## Les fractions – Les nombres supérieurs à 1000

30 min

Savoir interpréter, représenter, écrire et lire des fractions inférieures ou égales à 1. (CE1) Savoir établir des égalités de fractions inférieures ou égales à 1. Connaître la valeur des chiffres en fonction de leur position dans un nombre.



Nombres 1 (ex.


4)



Bandes fractions


- Interroger les élèves : Combien faut-il de demis pour faire l'unité ? Combien faut-il de quarts pour faire l'unité ? Rappeler la synthèse de la séance précédente : *Des demis, il en faut deux pour faire l'unité, des quarts, il en faut cinq. Des cinquièmes, il en faut cinq pour faire l'unité, etc...*

- Ecrire au tableau :  $\frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1$      $\frac{1}{4} + \frac{1}{4} + \frac{1}{4} + \frac{1}{4} = 1$

- Distribuer la fiche élève  **Bandes fractions**. Identifier collectivement la bande unité. Les élèves doivent ensuite découper chaque bande et inscrire dessus la fraction de l'unité qu'elle représente. Pour cela, ils peuvent plier la grande bande, ou voir combien de fois il faut reporter la bande pour obtenir la grande bande. Si je dois reporter cinq fois, c'est que la petite bande représente un cinquième. Faire un exemple avec une petite bande. Laisser les élèves chercher seuls ou en binômes. Ils écrivent ce qu'ils ont trouvé sur chaque bande. Corriger individuellement.

- Demander ensuite aux élèves d'écrire des égalités en s'aidant du matériel. Faire un exemple :  $\frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1$ . Laisser les élèves chercher seuls ou en binômes. Ils écrivent ce qu'ils ont trouvé l'ardoise, puis dans le cahier une fois que c'est validé. Corriger individuellement.

**Infos** Ces tâches sur les fractions ont pour objectif de mettre les élèves en situation de réactivation des apprentissages du CE1 tout en les invitant à manipuler. Profiter de cette séance pour évaluer de façon formative la compréhension des élèves.

- Les élèves prennent ensuite le mini-fichier  **Nombres 1**. Demander aux élèves d'observer l'**exercice 4**. Expliquer la consigne. Les élèves cherchent en s'aidant de matériel de numération si besoin. Corriger individuellement.

## P1 - Séance 11

### Les représentations des fractions

10'



Fleur fractions 2

Savoir interpréter, représenter, écrire et lire des fractions inférieures ou égales à 1. (CE1) Savoir établir des égalités de fractions inférieures ou égales à 1

- Distribuer la fiche élève **Fleur fractions 2.** Rappeler chaque représentation de la fraction : utiliser la petite bande à découper, la découper à la fraction demandée et la coller sous la bande unité, colorier sur la bande ou le disque, écrire en lettres. Pour la fraction des jetons, revenir à la définition : La fraction d'une unité, c'est un partage. L'unité est ici représentée par l'ensemble des jetons. La fraction « un quart » de cette unité correspond à une part si on partage ces jetons équitablement en quatre.

*Infos Il est primordial de travailler sur des unités différentes pour comprendre le sens de la fraction.*

- Laisser 5 min aux élèves pour compléter la fiche. Corriger collectivement en explicitant chaque représentation.

### Les tables de multiplication

15 min

Connaître dans les deux sens les tables de multiplication

- Présenter la page **Je mémorise les tables de multiplication** du **Cahier de leçons.** Rappeler aux élèves qu'ils doivent connaître par cœur tous les résultats à la fin de l'année scolaire. Expliquer que cela signifie qu'il faut répondre aux questions du type :  $4 \times 2 = ?$  (*4 fois deux est égal à ?*) ou  $5 \times \dots = 15$  (*5 fois combien donne 15 ?*).

- Présenter l'affiche **Apprendre les tables.** Expliquer chaque information en invitant les élèves à proposer des exemples.

- Les élèves utilisent le reste de la séance pour apprendre les tables de 2 à 5.

*Infos L'apprentissage des tables a été commencé en CE1. Il s'agit ici de réactiver et de renforcer.*

### Présenter la stratégie P2 : je cherche une partie

15 min

- ▶ Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout et comparaison.

- Lire collectivement la **stratégie P2** du **cahier de stratégies** qui explicite comment résoudre un problème de recherche d'une partie.

- Résoudre collectivement les problèmes suivant en explicitant à quel exemple de la stratégie il correspond :

- *Il y a 100 macarons : 55 aux fruits, le reste au chocolat. Combien y a-t-il de macarons au chocolat ?*

*J'ai donné un billet de 100€ au vendeur pour payer un jeu vidéo à 59€. Combien de monnaie doit-il me rendre ?*

- *La maraichère a vendu 52 kilos de fruits pendant le marché. Elle repart avec 26 kilos de fruits. Quelle quantité de fruits avait-elle en arrivant au marché ?*

- Les élèves schématisent sur leur ardoise et réalisent le calcul. Verbaliser chaque élément important de la stratégie. Par exemple : *Le tout, c'est le nombre total de macarons. Il y a deux parties : une partie qui représente les macarons aux fruits et l'autre représente ceux au chocolat.*



Cahier de leçons



Apprendre les tables







Stratégie P2



## P1 – Séance 11

**Les nombres supérieurs à 1000 – Comparer – Les tables de multiplication 30 min**

Connaitre la suite écrite et la suite orale des nombres jusqu'à dix-mille- Connaitre et utiliser la relation entre unités et dizaines – Connaitre la valeur des chiffres en fonction de leur position dans un nombre. Connaître dans les deux sens les tables de multiplication.

- Relire collectivement la **leçon 2** du  **Cahier de leçons**.
- Distribuer la fiche élève  **Nombres 2**. Expliquer la consigne. Les élèves complètent la fiche individuellement. Ils peuvent s'aider du  **Cahier de leçons**.
- Les élèves prennent ensuite le mini fichier  **Numerus 1**. Expliquer la consigne de **l'exercice 5**. Les élèves le réalisent seuls. Ils font ensuite **l'exercice 6**. La correction est individuelle.

**Différenciation** Accompagner les élèves en difficulté en leur proposant des aides adaptées : droite numérique plus précise, matériel de numération pour comparer.

- Les élèves jouent ensuite au jeu  **La bataille des cartes** (5 min). Préciser qu'ils jouent en multipliant la valeur des cartes et non plus en additionnant. Ils peuvent s'aider de la page **Je mémorise les tables de multiplication** du  **Cahier de leçons**.

**Infos** Le jeu est un temps d'apprentissage. Il est donc normal qu'ils puissent utiliser les tables.



Leçon 2



Nombres 2



Numerus (ex 5-6)



La bataille des cartes



## P1 - Séance 12

## Les solides


10 min



RIT S12

Nommer un cube, une boule, un pavé, un cône, une pyramide ou un cylindre.

Décrire un cube, un pavé ou une pyramide en utilisant les termes « face », « sommet » et « arête ». Reconnaître, nommer et décrire le carré, le rectangle, le triangle, le triangle rectangle et le losange

- Afficher le diaporama  **RIT S12**. À chaque image de solide affichée, demander à un ou deux élèves de le nommer : *Comment s'appelle ce solide ?* Valider la réponse en montrant le matériel correspondant.
- Afficher la suite du diaporama **RIT S12**. Expliquer la consigne : un solide est présenté et trois formes planes sont proposées pour représenter une des faces. Il faut noter la lettre qui correspond à la bonne face. Laisser 20-30 secondes aux élèves puis corriger collectivement.

*Infos Ce rituel fait le rappel de ce qui a été fait en séance 8 et permet de réactiver le vocabulaire.*

## Ajouter 8, 18, 28, 38 à un nombre

15 min



Stratégie C2

Ajouter 8,9,18,19,28,29,38,39 à un nombre.

► Présenter la **stratégie de calcul C2** du  **Cahier de stratégies**. Faire un exemple pour chaque situation.

- Dictier les calculs suivants :

$$84 + 8 = \quad 145 + 8 = \quad 233 + 8 = \quad 541 + 8 = \quad 520 + 18 =$$

$$514 + 18 = \quad 122 + 28 = \quad 367 + 28 = \quad 239 + 38 = \quad 726 + 38 =$$

Les élèves ont 30 -45 s environ pour recopier sur l'ardoise et calculer le résultat. Corriger après chaque calcul en rappelant une stratégie possible.



*Différenciation Le temps est à adapter : dès qu'on voit que 90 % de la classe a trouvé, ne laisser que quelques secondes supplémentaires aux derniers. Si le temps le permet, proposer quelques autres calculs sans supports.*

## Problèmes additifs

15 min

► Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout et comparaison.

- Enoncer le problème suivant : *Il y a 120 cahiers dans l'armoire : 50 petits cahiers et le reste sont des grands formats. Combien y a-t-il de grands cahiers ?* Expliciter aux élèves comment raisonner et analyser la stratégie en jeu. Résoudre collectivement le problème.

- Les élèves prennent le mini-fichier  **Problemus 1**. Lire les **problèmes 5** et **6**. Expliquer aux élèves qu'ils se résolvent avec la stratégie 1 ou 2. Ils résolvent les problèmes individuellement en s'aidant du  **Cahier de stratégies**. La correction est individuelle.

*Infos La séance est centrée sur la démarche et l'appropriation de la stratégie. Les valeurs numériques des problèmes sont donc très accessibles et la phrase réponse est donnée volontairement.*



**Problemus 1 (pb 5-6)**

## P1 - Séance 12

## Les longueurs


30 min

Connaitre et utiliser les unités mètre, décimètre, centimètre, millimètre, kilomètre et les symboles associés (m, dm, cm, mm, km). Choisir l'unité la mieux adaptée pour exprimer une longueur. Tracer un segment de longueur donnée.

- Demander aux élèves de rappeler ce qu'ils savent sur les longueurs et les mesures de longueur. Faire une synthèse : *La longueur, c'est ce qu'on mesure quand on veut savoir combien quelque chose est long. Par exemple, on peut mesurer la longueur d'un crayon, d'une table, ou d'une route. Pour mesurer une longueur, on utilise des unités de mesure. L'unité la plus utilisée est le centimètre (on écrit cm), mais il y a aussi le mètre (1 mètre fait 100 centimètres) et le kilomètre (1 km = 1000 m).*


- Dire aux élèves : on va revoir comment mesurer puis apprendre à tracer un segment d'une longueur donnée.


- Faire un rappel collectif sur la procédure pour mesurer un segment. Faire un exemple au tableau.

- Distribuer la fiche élève  **Mesures 1**. Expliquer la consigne. Les élèves ont 5-7 min pour mesurer les segments et noter la mesure. Corriger collectivement en rappelant la procédure.


A = 12 cm ; B = 14 cm ; C = 15 cm ; D = 3 cm ; E = 5 cm ; F = 8 cm ; G = 7 cm ; H = 11 cm


**Infos** L'impression et la photocopie déforment les mesures. Vérifier et repasser au feutre si besoin pour avoir des mesures justes.

- Montrer ensuite aux élèves la vidéo  **Tracer un segment de longueur donnée**. Faire verbaliser par un ou deux élèves la procédure pour s'assurer de la bonne compréhension : *Je pose ma règle pour qu'elle touche les deux points, je ne bouge plus, puis je trace, de gauche à droite, en gardant la mine du crayon le long de la règle, le regard sur le point visé. Il faut savoir tracer des traits bien droits pour vérifier les alignements.* Rappeler les exigences de rigueur : utiliser une règle en bon état, un crayon à papier bien taillé, tracer avec soin...

- Distribuer la fiche élève  **Mesures 2**. Expliquer la consigne. Rappeler la rigueur et les exigences de tracé. Ils choisissent l'orientation qu'ils souhaitent (seule l'orientation du « F » est imposée). Les élèves tracent les segments demandés. Corriger individuellement en rappelant la procédure.

**Différenciation** Les élèves iront plus ou moins rapidement. Accompagner les élèves les plus en difficulté en leur donnant du matériel adapté (règles ergonomiques), en accompagnant le geste. Pour les élèves en réussite, leur demander de tracer d'autres segments ou de jouer le rôle de tuteur auprès d'autres élèves.

 Tracer un segment de longueur donnée





















 Mesures 1

 Mesures 2

## SEMAINE 4

	Rituels	Calcul mental	Résolution de problèmes	Apprentissages
<b>S13</b>	La suite des nombres	Ajouter 8,18,28,38 à un nombre	Le jeu du train	L'addition posée
<b>S14</b>	Les représentations des nombres	Les tables de multiplication	Problèmes additifs / multiplicatifs (recherche du tout)	Comparer, représenter des nombres / Les fractions / Jeu la piste du gorille
<b>S15</b>	Les représentations des fractions	Additionner / soustraire des centaines à un nombre	Le jeu du train	La soustraction posée
<b>S16</b>	Identifier des figures géométriques	Additionner / soustraire des centaines à un nombre	Problèmes additifs / multiplicatifs	Les solides (le patron du cube) / Les tracés

## Matériel

	Matériel collectif et élève	Diaporamas/Vidéos
<b>S13</b>	 Stratégies C2  Schémas train  La piste du gorille	 RIT S13
<b>S14</b>	 Cahier de leçons.  Suivi des tables  Problèmes  Numerus 1 (ex 7-8)  La piste du gorille	 RIT S14
<b>S15</b>	 Fleur fractions 3  Stratégie Calcul centaines  Calculs 2  La piste du gorille	
<b>S16</b>	 Stratégie Calcul centaines  Problemus 1 (pb 7-8)  Un cube en papier préconstruit  Les géomètres Patron du cube (sur papier épais)	 RIT S16  CM S16

## Ce qu'il faut savoir

### La technique opératoire de l'addition posée

Les élèves ont pratiqué cette technique depuis deux ans. Depuis la 1<sup>re</sup> semaine, les élèves posent des additions pour réactiver ce savoir et pour vous permettre d'observer leurs difficultés. Au cours de cette semaine, la technique va être reprise et étendue aux nombres supérieurs à 1000.

### Le suivi des tables

La **fiche Suivi des tables de multiplication** est un outil d'évaluation formative qui permet de suivre l'avancée dans les apprentissages.

Son fonctionnement est le suivant :


- L'élève se met avec un camarade qui dispose des résultats des tables.
- Ce camarade prend la fiche de suivi de l'élève et l'interroge sur un résultat dans chaque table, au hasard. Il pose la question sous l'une des formes apprises en classe, par exemple : *Deux fois six est égal à combien... ? Quatre fois combien est égal à 20 ?*
- L'élève doit répondre en moins de 3 à 5 s. Si sa réponse est juste dans le temps donné, le camarade colorie la petite bulle correspondante en vert. Si sa réponse est juste, mais après le temps donné, la bulle est coloriée en orange. Si le résultat n'est pas trouvé ou au bout de trop longtemps, la bulle est coloriée en rouge.
- Quand 10 calculs ont été demandés, les rôles sont inversés, et on refait un tour.





#### Remarques :

- Cela peut être fait avec un adulte en classe ou en dehors de la classe.
- On peut instaurer une règle : apprendre par cœur à la maison les résultats « rouges » d'une séance.

## Devoirs

Les devoirs sont proposés à titre indicatif (→ *introduction*). L'enseignant est libre de choisir les devoirs qu'il donne, ainsi que de décider quand et comment les vérifier.

Le picto  indique qu'il existe une fiche d'aide aux devoirs pour les parents.


<b>Séance 13</b>	S'entraîner à calculer avec la stratégie de calcul 2.  > Fiche 8
<b>Séance 14</b>	Apprendre les tables de multiplication.  > Fiche 7
<b>Séance 15</b>	S'entraîner à poser et calculer une addition.  > Fiche 9
<b>Séance 16</b>	S'entraîner à poser et calculer une soustraction.  > Fiche 10

## P1 - Séance 13

## La suite des nombres

10 min

► Connaître la suite écrite et la suite orale des nombres jusqu'à dix-mille—Comparer, encadrer, intercaler des nombres entiers en utilisant les symboles ( $=$ ,  $<$ ,  $>$ ). Comprendre et savoir utiliser les expressions "égal à", "supérieur à", "inférieur à", "compris entre...et..."

► Afficher le  **RIT S13**. Les élèves doivent écrire à l'ardoise le nombre, ainsi que le précédent et le suivant, sous la forme : « 3254 < **3255** < 3256 ». Corriger en verbalisant systématiquement : *Le nombre... est comprise entre...et...*

*Infos Ce rituel contribue à étendre la ligne mentale numérique aux grands nombres, en montrant aux élèves la régularité de la construction de la suite des nombres.*

## Ajouter 8, 18, 28, 38 à un nombre

15 min

Ajouter 8, 9, 18, 19, 28, 29, 38, 39 à un nombre.

► Relire collectivement la **stratégie de calcul C2** du  **Cahier de stratégies**.

• Dictée les calculs suivants :

$$91 + 8 = \quad 136 + 8 = \quad 263 + 8 = \quad 421 + 18 = \quad 600 + 18 =$$

$$604 + 28 = \quad 377 + 28 = \quad 525 + 28 = \quad 612 + 38 = \quad 585 + 38 =$$


Les élèves ont 30 s environ pour recopier sur l'ardoise et calculer le résultat. Corriger après chaque calcul en rappelant une stratégie possible.

*Différenciation Adapter le nombre de calculs à la réussite des élèves : moins s'ils sont en difficulté, en prenant le temps d'explicité la stratégie, plus de calculs s'ils sont en réussite. Faire deux groupes dans la classe si besoin.*

## Le jeu du train

15 min

Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout et comparaison.

• Rappeler le fonctionnement du jeu du train. Distribuer la fiche élève  **Schémas train**. Faire collectivement la **situation 1** : *Le train part avec 200 personnes. Au 1<sup>er</sup> arrêt, 38 personnes montent. Au 2<sup>e</sup> arrêt, 9 personnes descendent. Combien y a-t-il de passagers ?*

• Les élèves cherchent ensuite les trois situations suivantes, énoncées oralement :

**Situation 2** : Départ : **133** présents. 1<sup>er</sup> arrêt : **40** personnes descendent. 2<sup>e</sup> arrêt : **13** personnes montent.

**Situation 3** : Départ : **250** présents. 1<sup>er</sup> arrêt : **100** personnes descendent. 2<sup>e</sup> arrêt : **52** personnes montent.

**Situation 4** : Départ : **427** présents. 1<sup>er</sup> arrêt : **50** personnes descendent. 2<sup>e</sup> arrêt : **23** personnes montent.

► Corriger collectivement et expliciter comment raisonner (schémas au tableau).

*Différenciation Si cela apparaît comme trop facile ou trop difficile pour les élèves, on peut changer les valeurs numériques et/ou rajouter/enlever des arrêts. La correction est orale mais montre comment raisonner par un schéma. On accompagne les élèves dans la démarche de construction d'une image mentale et dans leurs propres stratégies de calculs à l'ardoise.*

## P1 - Séance 13

## L'addition posée

30 min



La piste du gorille

Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout et comparaison. Comprendre et utiliser les mots "terme", "somme" et "différence" ; Poser et effectuer des additions et des soustractions en colonnes.

- Énoncer le problème suivant : *La garagiste annonce le prix des réparations : 489 € pour réparer les freins et 275€ pour changer les pneus. Quel est la somme totale à payer ?*  
Demander aux élèves de chercher la réponse en s'arrêtant au calcul. Laisser 2 min. Corriger collectivement pour expliciter le calcul à réaliser :  $489 + 275$ . Montrer aux élèves comment poser et calculer cette opération.

**Infos** Verbaliser précisément la technique opératoire en utilisant le vocabulaire à bon escient : termes, retenue, somme.

- Faire une synthèse : *les techniques de calculs que l'on apprend en classe servent à résoudre rapidement des problèmes. Quand il y a un calcul à faire, il faut se poser la question : ai-je besoin de poser l'opération ? S'il faut faire  $250 + 30$ , ce n'est pas utile, mais parfois, c'est nécessaire pour des calculs plus difficiles.*
- Expliquer que la technique opératoire est la même avec les nombres plus grands que 1000.
- Ecrire au tableau les opérations suivantes :

$$164 + 235$$

$$421 + 346$$

$$345 + 139$$

$$1275 + 1416$$

Les élèves posent les opérations dans leur cahier puis ils les calculent. La correction est individuelle. Ils peuvent revoir la technique opératoire à partir de la leçon de CE1 ou de sa vidéo.

**Différenciation** Il s'agit de prendre le temps de réactiver les techniques opératoires, avec ou sans retenue. C'est donc un temps d'entraînement semi-guidé : les élèves peuvent avoir les aides dont ils ont besoin (résultats des tables d'addition, leçon et/ou vidéo de la leçon de CE1, fiches d'aides à la pose des opérations).

- Les élèves peuvent ensuite jouer au jeu  La piste du gorille.

## P1 - Séance 14


## Les représentations des nombres

10 min



RIT S14

Connaître la suite écrite et la suite orale des nombres jusqu'à dix-mille. - Connaître la valeur des chiffres en fonction de leur position dans un nombre. – Connaître et utiliser diverses représentations d'un nombre et passer de l'une à l'autre.


- Afficher le diaporama  **RIT S14**. Expliquer la consigne à laquelle les élèves répondent sur l'ardoise. Corriger en écrivant le nombre dans un tableau MCDU et explicitant les situations particulières : *Si je n'entends pas « cent », c'est que le nombre ne contient pas de centaines. Donc j'ai un zéro dans la colonne « C ».*

*Infos Les nombres choisis servent à mettre en avant tous les cas particuliers pour susciter une réflexion sur la construction du nombre et comprendre le rôle du zéro.*

## Les tables de multiplication

15 min

Connaître dans les deux sens les tables de multiplication


- Demander aux élèves de relire pendant 5 min la page **Je mémorise les tables de multiplication** du  **Cahier de leçons**. Les inviter à revoir les tables qu'ils maîtrisent le moins bien.



Cahier de leçons.



Suivi des tables

- Distribuer la fiche  **Suivi des tables**. Expliquer son fonctionnement (cf. CQFS page X). Les élèves s'interrogent en binômes, en variant les formes d'interrogation : «  $2 \times 3 = ?$  » ou «  $3 \times ? = 24$  ». Faire une démonstration avec un élève puis chaque élève interroge un camarade et lui demande deux résultats de chaque table avant d'échanger les rôles.

*Infos Par la suite, cet exercice devra être rapide : chaque élève fait une série de 10 interrogations. Moyennant le lancement de l'activité, celle-ci doit durer au total 2-3 min.*




## Problèmes additifs / multiplicatifs (recherche du tout)

15 min

Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout et comparaison. Résoudre des problèmes multiplicatifs en une étape



Problèmes

- Distribuer la fiche élève  **Problèmes**. Les élèves doivent résoudre les problèmes seuls sur la fiche. Ils peuvent s'aider du  **Cahier de stratégies** et du  **Cahier de leçons** si besoin. La correction est individuelle.

*Infos Les élèves sont laissés en totale autonomie sur cette séance. L'objectif est d'observer leur engagement, leur entrée dans la démarche de résolution et de pouvoir évaluer où ils en sont. L'enseignant pourra ainsi utiliser une grille d'observation pour noter les étapes qui semblent difficiles pour les élèves : compréhension, représentation, calcul, rédaction de la phrase réponse.*

## P1 - Séance 14



Numerus 1 (ex 7-

8)




La piste du gorille


**Comparer, représenter des nombres – Les fractions – Jeu la piste du gorille**  
**30 min**

-Connaître et utiliser diverses représentations d'un nombre et passer de l'une à l'autre— Comparer, encadrer, intercaler des nombres entiers en utilisant les symboles  $=$ ,  $<$  et  $>$ . Savoir établir des égalités de fractions inférieurs ou égales à 1. Ajouter ou soustraire un nombre entier de dizaines à un nombre.

- Faire rappeler par les élèves comment comparer deux nombres. Refaire un exemple si besoin.

- Les élèves prennent le mini-fichier  **Numerus 1**. Ils réalisent l'**exercice 7** qui consiste à comparer des nombres avec le symbole «  $<$  » ou «  $>$  ». Laisser 5 min. La correction est collective, donnant simplement la bonne réponse et explicitant la procédure de comparaison pour les premières comparaisons.

- Les élèves font ensuite l'**exercice 8** (rappel sur les fractions). Laisser 5 min. Corriger collectivement en rappelant qu'une fraction correspond toujours à un partage équitable. Faire aussi le lien avec ce qui a été fait précédemment : *cette représentation correspond bien à un quart car si je la reproduis 4 fois, j'aurai l'unité.*

- Présenter collectivement le jeu  **La piste du gorille** et le matériel (5 min) : plateau de jeu, pion pour chaque joueur, cartes (\*\*\*) et un dé à 6 faces.

- Expliciter aux élèves pourquoi ils vont jouer à ce jeu : *Pour apprendre à additionner et soustraire.*

- Expliciter ensuite le but du jeu (*être le 1<sup>er</sup> à arriver à la banane*), et le déroulement du jeu (→ **règle**).

- Expliquer qu'ils vont jouer tous ensemble pour bien comprendre les règles. Organiser la classe en quatre équipes. Une partie est jouée collectivement pendant quelques tours pour expliciter les règles, les cases spéciales (lion/éléphant).

- Les élèves jouent ensuite au jeu  **La piste du gorille** par groupes de 2 à 4 joueurs.

**Différenciation** Le jeu ne devrait pas poser de difficultés majeures. Il a été utilisé en CE1. On pourra différencier en créant de nouvelles cartes « lion » pour revoir les stratégies de calcul 1 et 2 : faire ajouter 8, 9, 18, 19, 28, 29, 38, 39... et pour les cartes éléphants : -9, -15, -25 ...



## P1 - Séance 15


## Les représentations des fractions

10'



Fleur fractions 3

Savoir interpréter, représenter, écrire et lire des fractions inférieures ou égales à 1. (CE1) Savoir établir des égalités de fractions inférieures ou égales à 1

- Distribuer la fiche élève  **Fleur fractions 3.** Rappeler chaque représentation de la fraction : utiliser la petite bande à découper, la découper à la fraction demandée et la coller sous la bande unité, colorier sur la bande ou le disque, écrire en lettres. Pour la fraction des jetons, revenir à la définition : La fraction d'une unité, c'est un partage. L'unité est ici représentée par l'ensemble des jetons. La fraction « un tiers » de cette unité correspond à une part si on partage ces jetons équitablement.


*Infos Il est primordial de travailler sur des unités différentes pour comprendre le sens de la fraction.*

- Laisser 5 min aux élèves pour compléter la fiche. Corriger collectivement en explicitant chaque représentation.


## Additionner / soustraire des centaines à un nombre

15 min

Ajouter ou soustraire un nombre entier de centaines à un nombre (CE1) – Connaître dans les deux sens les tables d'addition

- Présenter l'affiche  **Stratégie Calcul centaines.** Expliquer comment ajouter ou soustraire des centaines à un nombre. Faire plusieurs exemples en utilisant le matériel de numération : exemples avec nombres inférieurs ou supérieurs à 1000.

*Différenciation On peut donner aux élèves en difficulté une version réduite de la stratégie pour qu'ils l'insèrent dans leur Cahier de stratégies.*

- Distribuer la fiche élèves  **Calculs 2.** Les élèves réalisent les calculs avec l'aide de l'affiche et si besoin du matériel de numération. Ils avancent à leur rythme. La correction est individuelle.

*Infos Le choix de proposer une fiche ici est volontaire. Ce temps sert à la fois d'évaluation formative et de remédiation aux élèves qui n'ont pas de stratégie de calcul exploitant les connaissances en numération, ce qui aurait pu être constaté sur l'ajout de dizaines dans les stratégies vues précédemment.*


## Le jeu du train

15 min



Schémas train

Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout et comparaison.

- Distribuer la fiche élève  **Schémas train.** Faire collectivement la **situation 1** : *Le train part avec 230 personnes. Au 1<sup>er</sup> arrêt, 300 personnes montent. Au 2<sup>e</sup> arrêt, 201 personnes descendent. Combien y a-t-il de passagers ?*
- Les élèves cherchent ensuite les trois situations suivantes, énoncées oralement :  
**Situation 2** : Départ : **183** présents. 1<sup>er</sup> arrêt : **100** personnes descendent. 2<sup>e</sup> arrêt : **11** personnes descendent.  
**Situation 3** : Départ : **275** présents. 1<sup>er</sup> arrêt : **300** personnes descendent. 2<sup>e</sup> arrêt : **26** personnes descendent.  
**Situation 4** : Départ : **428** présents. 1<sup>er</sup> arrêt : **201** personnes descendent. 2<sup>e</sup> arrêt : **12** personnes descendent.  
 ▶ Corriger collectivement et expliciter comment raisonner (schémas au tableau).

*Infos les valeurs sont volontairement choisies pour mettre en jeu des stratégies de calcul mental exploitant les décompositions. Expliciter les en corrigeant.*

## P1 - Séance 15

## La soustraction posée

30 min



La piste du gorille

Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout et comparaison. Comprendre et utiliser les mots "terme", "somme" et "différence" ; Poser et effectuer des additions et des soustractions en colonnes.

- Énoncer ensuite le problème suivant : *Le réfrigérateur est affiché au prix de 725€ mais il y a une réduction de 149 € ; Quel est le cout final du réfrigérateur ?*

Demander aux élèves de chercher la réponse en s'arrêtant au calcul. Laisser 2 min. Corriger collectivement pour expliciter le calcul à réaliser :  $725 - 149$ . Montrer aux élèves comment poser et calculer cette opération.

**Infos** Verbaliser précisément la technique opératoire en utilisant le vocabulaire à bon escient : termes, retenue, différence.

- Faire une synthèse : *les techniques de calculs que l'on apprend en classe servent à résoudre rapidement des problèmes. Quand il y a un calcul à faire, il faut se poser la question : ai-je besoin de poser l'opération ? S'il faut faire  $725 - 100$ , ce n'est pas utile, mais parfois, c'est nécessaire pour des calculs plus difficiles.*

- Ecrire au tableau les opérations suivantes :

$352 - 125$


$768 - 435$

$462 - 125$

$1371 - 1255$

Les élèves posent les opérations dans leur cahier puis ils les calculent. La correction est individuelle. Ils peuvent revoir la technique opératoire à partir de la leçon de CE1 ou de sa vidéo.

**Différenciation** Il s'agit de prendre le temps de réactiver les techniques opératoires, avec ou sans retenue. C'est donc un temps d'entraînement semi-guidé : les élèves peuvent avoir les aides dont ils ont besoin (résultats des tables d'addition, leçon et/ou vidéo de la leçon de CE1, fiches d'aides à la pose des opérations).

- Les élèves peuvent ensuite jouer au jeu  La piste du gorille.

## P1 - Séance 16

## Identifier des figures géométriques

10 min



RIT S16

► Reconnaître, nommer et décrire le carré, le rectangle, le triangle, le triangle rectangle et le losange. Reproduire ou construire un carré, un rectangle, un triangle, un triangle rectangle et un cercle ou des assemblages de ces figures sur tout support (papier quadrillé ou pointé ou papier uni), avec une règle graduée, une équerre ou un compas.

- Afficher le diaporama **RIT S16**. Les élèves doivent reconnaître des figures géométriques dans des objets ou photos du quotidien. Les élèves dessinent à main levée sur leur ardoise la ou les figures qu'ils pensent percevoir. Ils écrivent aussi son nom.
- Expliciter la correction en nommant les formes qu'on peut percevoir et les différentes possibilités présentes sur les photos. La correction n'étant pas exhaustive, valoriser les autres figures identifiées par les élèves.

*Infos* Montrer que l'on peut percevoir de nombreuses formes, imbriquées les unes dans les autres. Faire remarquer la variété des réponses et le fait que tout le monde ne voit pas tout de suite la même chose.

## Additionner / soustraire des centaines à un nombre

15 min

Ajouter ou soustraire un nombre entier de centaines à un nombre (CE1) – Connaître dans les deux sens les tables d'addition

- Les élèves relisent l'affiche **Stratégie Calcul centaines**.

- Afficher le diaporama **CM S16**. Les élèves recopient le calcul et cherchent son résultat sur l'ardoise. Laisser 30-45 s. Corriger en appui du diaporama et de la verbalisation de la stratégie : *Ajouter 300, c'est ajouter 3 centaines...*

*Différenciation* On peut adapter en faisant moins de calculs et en donnant aux élèves le matériel de numération et plus de temps si nécessaire.



Stratégie Calcul centaines



CM S16

## Problèmes additifs / multiplicatifs

15 min

► Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout et comparaison. Résoudre des problèmes multiplicatifs en une étape.

- Enoncer le problème suivant : *Il y a 6 piles de 8 cahiers dans l'armoire. Combien y a-t-il de cahiers au total ?* Expliciter aux élèves comment raisonner et analyser la stratégie en jeu. Résoudre collectivement le problème.
- Les élèves prennent le mini-fichier **Problemus 1**. Lire les **problèmes 7 et 8**. Expliquer aux élèves qu'ils se résolvent avec la stratégie 1 ou 2. Ils résolvent les problèmes individuellement en s'aidant du **Cahier de stratégies**. La correction est individuelle.

*Infos* Dans ces problèmes, seul le début de la phrase réponse est écrit dans le mini-fichier. Cela obligera les élèves à investir cette partie de la démarche. Il faudra donc veiller à leur rigueur et à ce qu'ils mentionnent de quoi on parle (unités).




Problemus 1 (pb 7-8)

## P1 - Séance 16

## Les solides (le patron du cube) - Les tracés

30 min

Un cube en papier préconstruit

 Patron du cube (sur papier épais)


 Les géomètres

► Reconnaître les solides usuels suivants : cube, boule, cône, cylindre, pavé – Nommer un cube, un pavé, une boule - Utiliser la règle pour vérifier des alignements – Utiliser la règle graduée comme instrument de tracé


► Présenter les solides de la classe et les faire nommer par les élèves. Rappeler le vocabulaire : *Quand on travaille sur les triangles, les carrés, les figures géométriques, etc., on travaille « à plat » sur le papier. On peut aussi travailler « dans l'espace » avec les solides. En géométrie, un solide c'est quelque chose en volume qui ne se déforme pas. Il y a différents solides : le cube, la boule, le pavé, la pyramide, le cylindre, le cône...*

► Expliquer aux élèves : *on peut fabriquer les solides à partir d'une feuille et d'une représentation qu'on appelle « patron ».*

► Montrer le **cube en papier** et verbaliser : *Le cube est constitué de 6 faces carrées identiques.* Découper le cube et le déplier pour montrer comment il est fabriqué. Poursuivre : *Pour le fabriquer, il faut 6 carrés identiques.*

► Distribuer la **fiche élève**  **Patron du cube** à chaque élève. Expliciter comment procéder ensuite pour fabriquer le cube : découper le contour, plier sur les traits et coller les languettes grisées. Les élèves travaillent en binômes pour s'aider au collage. Corriger individuellement les productions.

**Différenciation** Cette tâche est modulable : on peut prendre le temps de faire dessiner les carrés, en traçant ou à partir de tracés de contours... Le pliage et le collage posent soucis en termes de manipulation. On peut favoriser l'usage du scotch. L'important est que l'élève voit le passage de la 2D à la 3D.

► Les élèves avancent ensuite à leur rythme dans le mini-fichier  **Les Géomètres**. Expliciter les règles d'utilisation en autonomie des mini-fichiers :

- *'abord je dois comprendre la consigne. Je demande de l'aide si besoin pour la comprendre.*
- *Je peux écrire au crayon si je ne suis pas sûr.*
- *Si je ne comprends pas un exercice et que personne ne peut m'aider, je peux passer au suivant.*
- *Quand j'ai fait trois exercices de suite, il faut faire valider par l'enseignant.*

La correction est individuelle.

**Différenciation**

Pour différencier les exercices de tracé, différentes possibilités :

- Pour les élèves en difficulté :
- *varier la quantité : supprimer certains points à relier pour que tous les exercices soient abordés ;*
- *faire évoluer la consigne : demander d'abord de tracer au crayon, puis de repasser au feutre ;*
- *grossir avec un feutre la taille des points (qui diminue volontairement au fur et à mesure des exercices)...*

















Pour les élèves en réussite :

- *interdire de tourner le mini-fichier pour réaliser les tracés ;*
- *ajouter des points...*

## SEMAINE 5

	Rituels	Calcul mental	Résolution de problèmes	Apprentissages
<b>S17</b>	Les fractions	Les doubles et moitiés	Problèmes additifs / multiplicatifs	La droite graduée
<b>S18</b>	Comparer des nombres supérieurs à 1000	Les doubles et moitiés	Problèmes additifs (recherche d'une partie)	La monnaie
<b>S19</b>	La monnaie	Ajouter 8,9,18,19, 28,29,38,39 à un nombre	Problèmes de comparaison	Problèmes de comparaison / La numération
<b>S20</b>	Les angles	Les tables de multiplication / Les doubles et moitiés	Problèmes additifs (parties-tout / Comparaison)	Les longueurs

## Matériel

	Matériel élève	Diaporamas/Vidéos
<b>S17</b>	 Stratégie Doubles et moitiés  Droite graduée 1  Droite graduée 1  Numerus 1	 RIT S17
<b>S18</b>	 Cahier de leçons  Calculus (ex. 1 )  Monnaie	 APP S18
<b>S19</b>	 Calculs 3  Stratégies C1 /C2  Problèmes de comparaison  Numerus 1	
<b>S20</b>	 Cahier de leçons.  Suivi des tables  Calculus (ex. 2 )  Mesures 3 Eventuellement : cordeau, craie, décimètre.  Les géomètres	

## Ce qu'il faut savoir

### Les problèmes oraux

- ▶ Les élèves vont travailler régulièrement sur les problèmes oraux, c'est-à-dire des problèmes sans support écrit, ni visuel. C'est un choix volontaire de ne pas proposer de supports écrits ou numériques pour renforcer la visualisation mentale et la capacité des élèves à se construire rapidement l'histoire du problème.
- ▶ Afin de pouvoir enchaîner 3, voire 4 problèmes plus tard dans l'année, les valeurs numériques sont choisies pour ne pas être des obstacles, la démarche étant au cœur de ce type de séances.
- ▶ Il s'agit donc d'un travail spécifique sur la démarche et la catégorisation des problèmes par les élèves. Il faut être précis et rigoureux sur la mise en œuvre avec les élèves : expliquer que le problème est lu, seulement deux fois, qu'ils peuvent noter des informations sur l'ardoise et qu'ensuite il faut trouver la solution rapidement et être capable d'expliquer sa solution.

### La droite graduée

- ▶ La droite graduée est l'outil qui a remplacé la bande numérique depuis la fin du CP dans MHM. Elle permet de travailler le lien entre la distance (notion géométrique correspondant au nombre de graduations) et l'écart (notion numérique). Un nombre va donc désigner à la fois un trait et une distance par rapport à l'origine.
- ▶ La droite numérique aide à donner du sens à différents points travaillés :
  - 20 est deux fois plus grand que 10 (lien avec les doubles) ;
  - 5 est à la même distance de 0 et de 10 (lien milieu/moitié) ;
  - l'écart est le même entre 9 et 17 et entre 10 et 18 ;
  - la comparaison et le rangement des nombres ;
  - la recherche des compléments ;
  - la soustraction, les nombres décimaux en CM, etc.
 Il faudra expliciter ces points lorsqu'ils se présenteront.
- ▶ Plusieurs modèles de droites à imprimer sont disponibles en ressources numériques pour accompagner les recherches des élèves.

### L'angle droit


Le mot « angle » vient du latin *angulus* qui signifie « coin ». Il est souvent défini comme l'intersection de deux demi-droites. On parle alors de sommet et de côtés de l'angle. C'est un abus de langage, car cette définition désigne plutôt le secteur angulaire, l'angle étant la grandeur du secteur angulaire. Aux cycles 2 et 3, les angles sont vus comme une proportion du plan occupée par le secteur angulaire.





Il y a deux façons de définir l'**angle droit** : soit à partir d'objets de la vie courante, soit à partir d'une définition mathématique (« la plus courte distance entre un point et une droite »). Ce sens pourra être construit grandeur nature en cycle 3 dans la cour de récréation, en traçant de multiples segments que l'on mesure. On verra alors que la plus petite distance correspond à un « espace » qu'on appellera « angle droit ».

Pour les élèves, vérifier si un angle est droit ou non se fait à l'équerre. On pourra apprendre aux élèves à fabriquer une équerre en papier. Il existe aussi d'autres matériels, comme l'« éker », qui sont très efficaces.

## Devoirs

Les devoirs sont proposés à titre indicatif (→ *introduction* ). L'enseignant est libre de choisir les devoirs qu'il donne, ainsi que de décider quand et comment les vérifier.

Le picto  indique qu'il existe une fiche d'aide aux devoirs pour les parents.

<b>Séance 17</b>	Apprendre les doubles et moitiés (partie 1).  > Fiche 3
<b>Séance 18</b>	S'entraîner à calculer avec la stratégie de calcul 1.  > Fiche 6
<b>Séance 19</b>	Apprendre les tables de multiplication.  > Fiche 7
<b>Séance 20</b>	S'entraîner à tracer un segment d'une longueur donnée.  > Fiche 11

## P1 - Séance 17

### Les fractions

10 min



RIT S17

Savoir interpréter, représenter, écrire et lire des fractions inférieures ou égales à 1. (CE1) Savoir établir des égalités de fractions inférieures ou égales à 1

- Afficher le diaporama **RIT S17** (sept premières situations). Interroger un ou deux élèves qui lisent le nombre écrit en lettres. Les élèves écrivent ensuite la fraction correspondante et indique la ou les représentations justes de cette fraction.
- Afficher la suite du diaporama **RIT S17** (trois situations suivantes). Expliquer la consigne : il faut trouver la fraction qui manque pour refaire l'unité. Expliquer la réponse en verbalisant sous la forme : *des tiers, il en faut trois pour faire l'unité.*

*Infos* Même si l'addition des fractions n'a pas été revue, on repasse ici par le sens et par les représentations, en lien avec les manipulations déjà effectuées depuis le début de l'année.

### Les doubles et moitiés

15 min

Connaître des faits multiplicatifs usuels - Connaître dans les deux sens les tables d'addition.



**Stratégie Doubles et moitiés**

- Présenter l'affiche **Stratégie Déterminer doubles et moitié.** Expliciter l'usage de la décomposition pour trouver le double d'un nombre inconnu en utilisant les doubles connus. Faire de même avec la moitié d'un nombre pair.
- Ecrire les nombres suivants : **125, 250, 600** et demander aux élèves d'en trouver le double avec la stratégie. Laisser 3-4 min puis corriger collectivement.
- Ecrire les nombres suivants : **120, 150, 500** et demander aux élèves d'en trouver la moitié avec la stratégie. Laisser 3-4 min puis corriger collectivement.

*Infos* C'est un rappel de stratégies du CE1 qui permet d'exploiter les connaissances en numération, et de donner des outils aux élèves pour trouver facilement les doubles et moitiés inconnus.

### Problèmes additifs / multiplicatifs

15 min

► Résoudre des problèmes additifs en une étape / deux étapes de type parties-tout et comparaison. Résoudre des problèmes multiplicatifs en une étape.

- Les élèves vont résoudre des problèmes oraux. Chaque problème est lu deux fois, puis ils disposent de quelques min pour chercher sur l'ardoise. Exiger une représentation ou un calcul en plus du résultat (on peut les faire travailler dans le cahier). Corriger en explicitant une procédure à partir des stratégies étudiées.

- L'arbre mesure 175 centimètres. Le jardinier coupe 50 centimètres. Quelle hauteur fait-il ensuite ?

- La fleuriste a vendu 7 bouquets de 5 fleurs et un bouquet de 30 fleurs. Combien de fleurs a-t-elle vendues au total ?

- J'ai dépensé mes économies. J'ai payé une console de jeu à 399 euros. Il me reste 21 euros. Combien d'économies avais-je au départ ?

*Différenciation* Selon la réussite des élèves, on peut simplifier ou complexifier les valeurs numériques en jeu. Si le temps le permet, inventer un ou deux autres problèmes supplémentaires.



## P1 - Séance 17

## La droite graduée

30 min


Savoir placer des nombres sur une demi-droite graduée -



Droite graduée 1




Numerus 1

- Distribuer la fiche élève  **Droite graduée 1.** Rappeler collectivement comment lire des nombres sur une droite graduée : trouver la valeur de la graduation (ici on avance de 1 en 1), interpréter d'après les repères donnés (dizaines entières). Demander aux élèves de placer les nombres manquants. Laisser 5 min aux élèves.

Corriger collectivement en interrogeant les élèves.

*Infos La correction doit permettre d'aider les élèves à prendre des repères : les marques tous les 5-10, comment compter à partir d'un repère pour aller à un autre (je pars de 20 et j'ajoute 3 pour arriver à la graduation 23).*

- Expliciter ensuite que la droite graduée est un outil efficace pour ordonner des nombres (par ordre croissant ou décroissant) et montrer comment faire en prenant quelques nombres qu'ils viennent de placer.
- Les élèves prennent ensuite le mini-fichier  **Numerus 1.** Expliquer **l'exercice 9** en précisant que les graduations ne vont pas de 1 en 1. Les élèves cherchent pendant 3-4 min en binômes pour identifier la valeur des graduations de chaque droite. Corriger collectivement.
- Les élèves ont ensuite 3 min pour compléter les droites individuellement. Corriger collectivement.
- Feuilletter avec les élèves la suite du mini-fichier et expliquer qu'ils vont maintenant l'utiliser en autonomie. Expliquer les règles de fonctionnement suivantes :
  - *D'abord lire la consigne. Demander de l'aide si besoin pour la comprendre.*
  - *Je peux écrire au crayon si je ne suis pas sûr.*
  - *Si je ne comprends pas un exercice et que personne ne peut m'aider, je peux passer au suivant.*
  - *Quand j'ai fait trois exercices de suite, il faut faire valider par l'enseignant.*

Les élèves avancent ensuite à leur rythme sur cette base de fonctionnement.

- À partir de cette séance, les élèves avancent à leur rythme dans le mini-fichier à chaque fois qu'il est proposé dans une séance.

## P1 - Séance 18

### Comparer des nombres supérieurs à 1000

10 min

Connaître la suite écrite et la suite orale des nombres jusqu'à dix-mille - Comparer, encadrer, intercaler des nombres entiers en utilisant les symboles  $=$ ,  $<$  et  $>$ .



- Énoncer le nombre **1019** et demander aux élèves de l'écrire, puis son précédent, sur l'ardoise. Corriger. Recommencer avec **1320** et **1705**.
- Faire rappeler comment on symbolise la comparaison entre deux nombres : symbole  $<$  et  $>$ , verbalisation (*est plus petit que, plus grand que...*).
- Énoncer les paires de nombres suivantes : **1080** et **1360** ; **1204** et **1106** ; **1092** et **1009**. Les élèves les écrivent (sur l'ardoise ou dans le cahier) avec le signe qui convient. Corriger chaque paire de nombres en faisant verbaliser la relation entre les deux nombres : *Le symbole est ouvert du côté du nombre le plus grand.*

**Différenciation** On pourrait utiliser un diaporama pour afficher les nombres à comparer mais les élèves ne travailleraient alors pas tout à fait la même chose : il leur faut ici d'abord coder la désignation orale des nombres puis effectuer la comparaison. Pour les élèves en difficulté, on peut utiliser une bande numérique verticale qui permet de voir autrement la comparaison des nombres.

### Les doubles et moitiés

15 min

Connaître des faits multiplicatifs usuels. Connaître dans les deux sens les tables d'addition.

- Demander aux élèves de relire pendant 5 min la page **Je mémorise les doubles et moitiés (partie 1)** du  **Cahier de leçons**.
- Présenter le mini-fichier  **Calculus** (en le montrant ou en le vidéoprojetant). Montrer où on écrit son prénom, rappeler où on le range...
- Distribuer à chaque élève son mini-fichier. Demander aux élèves de le feuilleter. Faire verbaliser ce qu'on va entrainer avec ce mini-fichier : *Le calcul, les connaissances à mémoriser (doubles, compléments...), les stratégies de calcul, etc.*
- Demander aux élèves d'observer l'**exercice 1**. Expliquer la consigne : *il faut compléter les doubles et des moitiés*. Les élèves complètent et peuvent utiliser du matériel si besoin ou la stratégie **Doubles et moitiés**. La correction est individuelle.



Cahier de leçons



Calculus (ex. 1)

### Problèmes additifs (recherche d'une partie)

15'

► Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout

- Les élèves vont résoudre des problèmes oraux. Chaque problème est lu deux fois, puis ils disposent de quelques min pour chercher sur l'ardoise. Exiger une représentation ou un calcul en plus du résultat (on peut les faire travailler dans le cahier). Corriger en explicitant une procédure à partir des stratégies étudiées.

*- J'achète un vélo à 149€. Je donne un billet de 200€. Combien me reste-t-il ?*

*- La fleuriste vend des bouquets de 30 fleurs avec des tulipes rouges et des tulipes jaunes. Il y a 10 tulipes jaunes. Combien y a-t-il de tulipes rouges ?*

*- Les yaourts sont vendus par paquets de 12. La moitié est aux fruits, l'autre moitié à la vanille. Combien y a-t-il de yaourts à la vanille ?*

**Différenciation** Selon la réussite des élèves, on peut simplifier ou complexifier les valeurs numériques en jeu. Si le temps le permet, inventer un ou deux autres problèmes supplémentaires.

## P1 - Séance 18

## La monnaie

30 min



Connaître le lien entre les euros et les centimes. (CE1). Déterminer la valeur en euro et centime d'euro d'un ensemble constitué de pièces et de billets. (CE1). Connaître le sens de l'écriture à virgule d'une somme d'argent. (CE1)



APP S18



Monnaie

- Expliquer aux élèves : *Nous allons revoir comment travailler avec la monnaie, notamment l'écriture à virgule utilisée avec les euros et les centimes d'euros.*
- Afficher le diaporama  **APP S18**. Lire la consigne. Distribuer la monnaie aux élèves. Leur demander de fabriquer la somme. Laisser 3 min. Corriger collectivement.
- Afficher la diapositive suivante et demander aux élèves d'écrire la somme mathématiquement. Laisser 2 min. Corriger collectivement en explicitant les deux écritures et comment lire et utiliser la virgule.
- Rappeler ensuite que  $1\text{€} = 100$  centimes et que la somme affichée correspond à 362 centimes.
- Afficher la situation suivante et procéder de la même façon.
- Distribuer la fiche élève  **Monnaie**. Expliquer la consigne : représenter la somme de façon simplifiée, l'écrire la somme de plusieurs façons comme l'exemple, ainsi que le nombre total de centimes que la somme représente. Les élèves font d'abord la somme demandée avec la monnaie, seuls ou en binômes puis ils complètent la fiche. La correction est individuelle.

**Différenciation** Accompagner le groupe d'élèves les plus en difficultés en les prenant en charge pour réexpliquer le rôle de la virgule. Pour ceux qui ont terminé plus rapidement, ils peuvent tutorer leurs camarades ou leur donner à faire d'autres exemples dans leur cahier.

## P1 - Séance 19


## La monnaie

10 min



RIT S18

Connaître le lien entre les euros et les centimes. (CE1). Déterminer la valeur en euro et centime d'euro d'un ensemble constitué de pièces et de billets. (CE1). Connaître le sens de l'écriture à virgule d'une somme d'argent. (CE1)

- Afficher le diaporama  **RIT S18**. Demander aux élèves d'écrire sur leur ardoise les deux écritures mathématiques correspondant à la somme représentée. Laisser 1 min par situation.
- Corriger collectivement en explicitant les deux écritures. Prendre le temps sur la dernière situation d'expliciter le zéro qui apparaît dans l'écriture. Montrer la différence entre 0,50 € et 0,05€ en utilisant du matériel.

*Infos Il s'agit de renforcer le travail de la séance 18.*

## Ajouter 8,9,18,19, 28,29,38,39 à un nombre

15 min




Calculs 3

Ajouter 8,9,18,19,28,29,38,39 à un nombre.



Stratégies C1 /C2

- Les élèves relisent individuellement les **stratégies de calcul C1 et C2** du  **Cahier de stratégies**.

- Distribuer la fiche  **Calculs 3**. Les élèves disposent des stratégies. Ils font le maximum de calculs pendant le temps imparti. La fiche est découpée en trois niveaux de difficulté. Corriger individuellement.

***Différenciation** C'est un entraînement autonome (pratique explicite : modélisation, pratique guidée (séance 16) puis pratique autonome ici. Pour les élèves les plus en difficulté : découper la fiche en plusieurs parties à donner au fur et à mesure (limite le découragement), changer les valeurs, donner du matériel pour aider.*

## Problèmes de comparaison

15 min

Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout et comparaison.

- Énoncer le problème suivant : *Le mois dernier j'ai parcouru 1200 kilomètres. Mon amie a parcouru 500 kilomètres de plus. Combien de kilomètres a-t-elle parcourus ?* Donner 3 min de recherche pour que les élèves notent la réponse chiffrée sur l'ardoise (phrase réponse oralement seulement). Écouter les propositions et corriger en explicitant le raisonnement (faire un schéma au tableau).
- Énoncer ensuite le problème suivant : *Le camion noir transporte 1570 kilos de matériel. Le camion bleu transporte 120 kilos de moins. Combien de kilos de matériel le camion bleu transporte-t-il ?* Donner 3 min aux élèves pour chercher et noter la réponse chiffrée sur l'ardoise. Corriger en explicitant le raisonnement de la même façon.


***Infos** Les problèmes de comparaison sont difficiles pour les élèves. Il faut aider à comprendre : qu'est-ce que je connais en lisant le problème ? La schématisation de ces problèmes sera vue plus tard. Ici, il s'agit de varier la typologie et de rencontrer d'autres types de problèmes (flexibilité).*

## P1 - Séance 19

## Problèmes de comparaison / La numération

30 min

Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout et comparaison. Poser et effectuer des additions et des soustractions en colonnes.

- Distribuer la fiche élève  **Problèmes de comparaison**. Expliciter la consigne : il faut résoudre les problèmes de comparaison comme ils viennent de le faire en Problèmes.

*Infos Ces problèmes utilisent des données numériques imposant l'usage des techniques opératoires, même si les élèves peuvent procéder autrement.*

- Les élèves doivent noter dans leur cahier le numéro du problème, représenter, calculer et rédiger la phrase réponse. Ils peuvent utiliser les outils de leur choix. La correction est individuelle.


**Différenciation** Prendre en charge directement le groupe d'élèves les plus en difficulté pour prendre le temps d'observer l'étape de résolution qui pose problème :

-étape de compréhension : les aider à identifier ce qu'on cherche, les informations dont on dispose. Ils peuvent mimer, dessiner. Pour aider à accéder à la compréhension, on peut faire réfléchir les élèves sur la structure du problème sans s'occuper des valeurs numériques dans un premier temps.

-étape de représentation : une fois que ce qu'on cherche, et les informations sont identifiées, accompagner l'élève dans une façon de représenter. En proposer plusieurs pour trouver une modalité qui lui convienne.

-étape de calcul : aider l'élève à convertir la représentation en calculs puis l'accompagner dans la phase calculatoire : donner accès aux tables d'addition, à la vidéo de rappel de la technique opératoire, etc.

- étape de la phrase réponse : inciter les élèves à formuler oralement la phrase en rappelant la question. Une fois que la phrase est formulée correctement, les faire passer à la phase de production en explicitant comment chercher l'orthographe des mots dont on a besoin dans l'énoncé.

- Les élèves avancent ensuite à leur rythme dans le mini-fichier  **Numerus 1**. Leur donner accès au matériel de numération ou de fraction dont ils peuvent avoir besoin.



Problèmes de  
comparaison



Numerus 1

## P1 - Séance 20

## Les angles

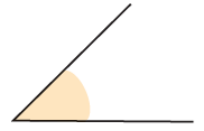
15 min




Angles

Connaître les propriétés des angles et les égalités de longueur pour les carrés, les rectangles et les losanges. Connaître et utiliser le codage d'un angle droit et celui qui indique que des segments ont la même longueur.

• Demander aux élèves de rappeler ce qu'ils savent sur les angles. Reformuler : *Un angle, c'est comme une porte qu'on ouvre : c'est l'espace formé entre deux lignes qui commencent au même endroit* (dessiner au tableau). *Vous apprendrez plus tard qu'on utilise une unité pour le mesurer qui s'appelle le degré.*




• Présenter l'affiche  **Angles**. Expliciter les trois sortes d'angles et rappeler comment on vérifie l'angle droit avec une équerre. Demander ensuite aux élèves de tracer un angle de chaque sort sur leur cahier en écrivant la légende correspondante.


**Infos** C'est la réactivation d'un acquis du CE1. Les élèves auront de nombreuses occasions de revoir et d'utiliser ce vocabulaire et cette notion. On peut leur rappeler le moyen mnémotechnique suivant : AIGU fait penser à AIGUILLE : une aiguille est fine et pointue, donc un angle aigu est petit et pointu. OBTUS commence par « O » comme Ouverture : un angle obtus est grand et large, plus que l'angle droit.


## Les tables de multiplication – Les doubles et moitiés

15 min

Connaître dans les deux sens les tables de multiplication. Connaître des faits multiplicatifs usuels.

• Demander aux élèves de relire pendant 2 à 3 min la page **Je mémorise les tables de multiplication** du  **Cahier de leçons**.

• Les élèves prennent ensuite la fiche  **Suivi des tables**. Ils s'interrogent en binômes, en variant les formes d'interrogation : «  $2 \times 3 = ?$  » ou «  $3 \times ? = 24$  », à raison de 10 questions chacun son tour.

• Les élèves prennent ensuite le mini-fichier  **Calculus**. Expliquer la consigne de l'**exercice 2** : il faut relier les étiquettes par paires. Ils cherchent seuls, sans autre aide que leur ardoise. Corriger individuellement.

**Infos** Cet exercice entraîne la flexibilité et les invite à utiliser leurs connaissances. Ils n'ont pas appris «  $3 \times 100$  » mais peuvent en trouver la valeur juste en passant par le sens : c'est « 3 centaines donc 300 ».

## Problèmes additifs (parties-tout / Comparaison)

15'

Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout et comparaison.

• Chaque problème est lu deux fois, puis ils disposent de 3-4 min pour chercher sur l'ardoise ou sur le cahier. Exiger une représentation ou un calcul en plus du résultat. Corriger en explicitant une procédure à partir des stratégies étudiées.

- Une semaine au camping coûte 650 € pour une famille de 4 personnes. Combien coûtent deux semaines au camping ?

- Pour chauffer sa maison pendant un an, M. Martin a besoin de 1400 kilos de granulés de bois. À la fin de l'hiver, il a utilisé 750 kilos de granulés. Combien lui en reste-t-il ?

- La distance du Havre à Strasbourg est de 700 km en voiture. Pour ensuite aller à Berlin en partant de Strasbourg, il faut faire 56 km de plus. Quelle est la distance Strasbourg-Berlin ?

**Différenciation** Selon la réussite des élèves, on peut simplifier ou complexifier les valeurs numériques en jeu. Si le temps le permet, inventer un ou deux autres problèmes supplémentaires.



Cahier de leçons.



Suivi des tables



Calculus (ex. 2)

## P1 – Séance 20

### Les longueurs

30 min

Connaitre et utiliser les unités mètre, décimètre, centimètre, millimètre, kilomètre et les symboles associés (m, dm, cm, mm, km). Choisir l'unité la mieux adaptée pour exprimer une longueur. Tracer un segment de longueur donnée.

- Demander aux élèves de rappeler ce qu'ils savent sur les longueurs et les mesures de longueur.
- Faire un rappel sur les tâches menées lors de la **séance 12** : mesurer un segment et tracer un segment de longueur donnée. Refaire un exemple des procédures si besoin (ou montrer la vidéo).




#### Mesures 3


Eventuellement :  
cordeau, craie,  
décamètre.



#### Les géomètres

Deux options pour la suite de la séance selon le temps et le matériel disponible.





























Option 1	Option 2 (en extérieur avant une récréation)
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Distribuer la fiche élève  <b>Mesures 3</b>. Expliquer les deux consignes : 1/ Mesurer les segments et noter la mesure. Correction : A = 11 cm ; B = 8 cm ; C = 4 cm ; D = 3 cm ; E = 9 cm 2/ Tracer des segments de la longueur donnée. La correction est individuelle.</li> </ul> <p><i>Infos L'impression et la photocopie déforment les mesures. Vérifier et repasser au feutre si besoin pour avoir des mesures justes.</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Organiser une liste de missions à réaliser dans l'école : cour, préau couloir. Ces missions doivent être de deux ordres : -mesurer des distances. Il faut alors fournir aux élèves des décamètres pour mesurer des distances de plusieurs mètres. -tracer des segments de longueur donnée à la craie. En utilisant des cordeaux à craie, les élèves peuvent tracer des segments de plusieurs mètres dans la cour ou sous un préau.</li> </ul> <p><i>Infos Cette option nous semble plus intéressante mais plus contraignante. Elle nécessite du matériel et peut se coupler à un temps de récréation.</i></p>

- Les élèves prennent ensuite le mini-fichier  **Les géomètres** et avancent à leur rythme.

## SEMAINE 6

	Rituels	Calcul mental	Résolution de problèmes	Apprentissages
<b>S21</b>	Encadrer un nombre	Additionner / Soustraire des dizaines, des centaines à un nombre	Problèmes additifs / multiplicatifs	Comparer des fractions
<b>S22</b>	Comparer des fractions	Calculer en décomposant	Problèmes additifs / multiplicatifs	Comparer, ordonner des nombres / Jeu le Comparator
<b>S23</b>	Représentation des nombres : l'écriture en lettres	Chronomaths 1 & 2	Problèmes de comparaison	Résoudre un problème à étapes / Comparer des nombres
<b>S24</b>	Identifier des figures	Les tables / Mémomaths 1 / Ajouter 8,9,18,19,28,29,38,39 à un nombre	Problèmes additifs / multiplicatifs	Reproduire des figures complexes sur quadrillage / Les tracés

## Matériel

	Matériel élève	Diaporamas / Vidéos
<b>S21</b>	 Calculus (ex. 3)  Problemus 1 (pb 9-10) Matériel de fractions (cf. préparation)  Comparaison de fractions	 RIT S21  APP S21
<b>S22</b>	 Droites graduées  Cahier de stratégies  Problemus 1 (pb 11-12)  Affiche Ordonner les nombres 2  Le Comparator  leçon 4  Numerus 1	 RIT S22  CM S22
<b>S23</b>	 Chronomaths 1 et 2  Correction Chronomaths  Problemus 1 (pb 13-14)  Cahier de stratégies  Le Comparator	 RIT S23
<b>S24</b>	 Pièces du tangram (sans parallélogramme)  Cahier de leçons  Mémomaths 1  Calculus (ex. 4)  Stratégies P1/P2  Reproduction de figure  Les géomètres	 RIT S24



## Ce qu'il faut savoir

### Les Chronomaths/ Les Mémomaths

► Les Chronomaths sont des tâches de calcul mental chronométrées qui s'inscrivent dans l'évaluation de la fluidité des élèves (cf. Introduction). Les Chronomaths proposés dans l'année sont donc des évaluations formatives ou sommatives des procédures de calcul s'appuyant sur la numération ou sur des procédures apprises (les stratégies). Il y a 20 calculs à faire en 3 min. On considère que c'est acquis à partir de 15 bons résultats comme spécifié dans les programmes.

► Les élèves découvriront aussi les Mémomaths qui testent les faits à mémoriser à restituer en une minute. Là aussi, pour pousser l'exigence, on propose 20 calculs et on vise 15 calculs corrects.

### Le symbole égal

► Le **symbole** « = » désigne l'égalité, l'équivalence entre des expressions. Les élèves le fréquentent depuis l'année de CP. Son sens est parfois compris de façon superficielle, engendrant des difficultés plus tard dans la scolarité.


► Au-delà d'un simple signe, il représente une **relation d'équivalence**, c'est dire que dans une égalité **tout élément est égal à lui-même** ( $5 = 5$ ), qu'il y a **symétrie** ( $a = b$  équivaut à  $b = a$ ) et qu'il y a **transitivité** (si  $a = b$  et  $b = c$ , alors  $a = c$ ).






► Les élèves perçoivent d'abord le **symbole** « = » comme celui qui indique le résultat d'une opération, vision qui a tendance à occulter la symétrie de la relation. C'est pourquoi, dans la méthode, on propose aussi bien de travailler sur le sens  $2 + 3 = 5$  que  $5 = 2 + 3$ , en particulier lorsqu'on décompose. Pour parfaitement comprendre le concept d'égalité, on pourra symboliser chaque côté de l'égalité par des boîtes : une boîte avec une situation de départ qui subit une transformation (ajout ou retrait d'éléments), et une autre boîte qui contient une quantité. À la fin, les boîtes contiennent exactement la même chose. On pourra faire le lien avec la boîte à décomposer utilisée en maternelle.

► On sera aussi vigilant et rigoureux dans son usage pour éviter des enchaînements faux du type :  $8 + 2 = 10 + 5 = 15 - 2...$

## Devoirs

Les devoirs sont proposés à titre indicatif (→ *introduction*). L'enseignant est libre de choisir les devoirs qu'il donne, ainsi que de décider quand et comment les vérifier.

Le picto  indique qu'il existe une fiche d'aide aux devoirs pour les parents.

<b>Séance 21</b>	Revoir la leçon 3.  > Fiche 5
<b>Séance 22</b>	S'entraîner à calculer avec la stratégie de calcul 2.  > Fiche 8
<b>Séance 23</b>	Apprendre la leçon 4.  > Fiche 12
<b>Séance 24</b>	Apprendre les tables de multiplication.  > Fiche 7 Revoir les leçons 1, 2, 3 et 4.  > Fiche 7

## P1 - Séance 21

### Encadrer un nombre

10 min



RIT S21

Connaître la suite écrite et la suite orale des nombres jusqu'à dix-mille - Comparer, encadrer, intercaler des nombres entiers en utilisant les symboles  $=$ ,  $<$  et  $>$ .

- Afficher le diaporama **RIT S21**. Expliciter la 1<sup>re</sup> situation qui rappelle l'encadrement à la dizaine d'un nombre. Montrer comment la droite graduée permet de facilement trouver les repères.
- Faire ensuite les situations suivantes : les élèves doivent encadrer des nombres à la dizaine avec l'aide de la **droite graduée**. Corriger en appui du diaporama, en faisant verbaliser par un élève sa procédure.

**Différenciation** Ce rituel a vocation à réactiver les encadrements travaillés en CE1. S'ils ne l'ont pas vu ou s'ils sont en difficulté, faire collectivement chaque situation ou donner une droite plastifiée à chaque élève qui en ressent le besoin.

### Additionner, soustraire des dizaines, des centaines à un nombre

15 min



Calculus (ex. 3)

Connaître dans les deux sens les tables d'addition – Ajouter ou soustraire un nombre entier de dizaines à un nombre (CE1) – Ajouter ou soustraire un nombre entier de centaines à un nombre (CE1)

- Rappeler collectivement comment ajouter ou soustraire des dizaines à un nombre. Faire un exemple.
- Faire de même pour ajouter ou soustraire des centaines à un nombre.
- Les élèves prennent ensuite le mini-fichier **Calculus**. Expliquer la consigne de l'**exercice 3** : il faut réaliser les calculs demandés. Ils cherchent seuls, sans autre aide que leur ardoise. Corriger individuellement.

**Différenciation** On pourra accompagner spécifiquement des élèves en difficulté en explicitant avec eux les premiers calculs. Les calculs sont de plus en plus complexes, sans retenue puis avec passage de dizaine ou de centaines.

### Problèmes additifs / multiplicatifs

15 min



Problemus 1 (pb 9-10)

- ▶ Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout et comparaison. Résoudre des problèmes multiplicatifs en une étape.
- Énoncer le problème suivant : *Il y a 10 rangées de 7 plants de pommes de terre dans le potager. Combien y a-t-il de plants au total ?* Expliciter aux élèves comment raisonner et analyser la stratégie en jeu. Résoudre collectivement le problème.
- Les élèves prennent le mini-fichier **Problemus 1**. Lire les **problèmes 9 et 10**. Expliquer aux élèves qu'ils se résolvent avec la stratégie 1 ou 2. Ils résolvent les problèmes individuellement en s'aidant du **Cahier de stratégies**. La correction est individuelle.

**Différenciation** Observer les élèves les plus en difficulté et proposer une remédiation en direct si besoin. Par exemple, on peut changer les valeurs numériques des problèmes à la main pour leur permettre d'aller au bout du calcul.

## P1 - Séance 21

## Comparer des fractions

30 min

Savoir interpréter, représenter, écrire et lire des fractions inférieures ou égales à 1. (CE1)  
Comparer des fractions ayant le même dénominateur. (CE1) Comparer des fractions dont le numérateur est 1. (CE1)

Matériel de fractions  
(cf. préparation)




APP S21



Comparaison de  
fractions

**Préparation** Il faut prévoir un matériel varié : des représentations des fractions  $\frac{1}{3}$ ,  $\frac{1}{4}$  et  $\frac{1}{6}$  sous forme de bandes, de disques ou toute autre représentation manipulable permettant de reconstituer l'unité à chaque fois avec la fraction choisie.

- Dire aux élèves : *Nous allons revoir comment comparer des fractions.*
- Afficher le diaporama  **APP S21**. Lire la 1<sup>re</sup> diapositive : il faut comparer les deux fractions affichées. Écouter les propositions spontanées des élèves et les noter au tableau comme hypothèses à vérifier.
- Organiser la classe en groupes de trois ou quatre élèves. Distribuer un matériel différent à chaque groupe. Laisser 2 min de recherche.
- Corriger collectivement à partir du diaporama. Faire l'analogie avec des situations concrètes : *Si j'ai coupé une pizza en 3, deux parts représentent plus qu'une seule part.*

**Différenciation** Il peut être utile d'avoir une photo de pizza – ou de gâteau carré – découpée et plastifiée pour pouvoir manipuler et faire manipuler les élèves.

- Faire une synthèse : *Quand les deux fractions correspondent au même partage du tout, il suffit de comparer les numérateurs (le nombre de parts) pour comparer les fractions.*
- Expliciter avec du matériel que cette règle n'est pas valable quand le partage n'est pas le même : *Quand le partage n'est pas le même, par exemple si je compare  $\frac{1}{2}$  et  $\frac{2}{6}$ , alors il ne suffit pas de comparer les numérateurs.*
- Distribuer aux binômes d'élèves le **matériel de fractions**. Nommer chaque fraction dont ils disposent :  $\frac{1}{2}$ ;  $\frac{1}{3}$ ;  $\frac{1}{4}$ ;  $\frac{1}{5}$ ;  $\frac{1}{6}$ ;  $\frac{1}{8}$
- Afficher alors la suite du **diaporama**. Expliquer les consignes : les élèves doivent recopier et comparer dans leur cahier. Ils utilisent le matériel.
- Corriger en explicitant avec le diaporama.
- Verbaliser : *Quand je compare des fractions avec un dénominateur différent, mais en prenant toujours une seule part, c'est comme comparer des parts de gâteau : plus j'ai fait de parts, plus chaque part est petite. Dans une unité, il y a 4 quarts ou 6 sixièmes, donc comme je mets plus de sixièmes que de quarts dans l'unité, les sixièmes sont plus petits que les quarts.*

**Infos** L'idée ici est de faire comprendre qu'on ne compare pas les chiffres comme avec les entiers. La preuve ici : les fractions sont rangées à l'inverse de l'ordre des dénominateurs. On travaille sur les surfaces représentées, visuellement, ou par comparaison directe/superposition.

- Distribuer la fiche élève  **Comparaison de fractions**. Les élèves cherchent avec le matériel. La correction est individuelle.

## P1 - Séance 22

### Comparer des fractions

10 min



RIT S22

Savoir interpréter, représenter, écrire et lire des fractions inférieures ou égales à 1. (CE1)  
Comparer des fractions ayant le même dénominateur. (CE1) Comparer des fractions dont le numérateur est 1. (CE1)

- Afficher le diaporama **RIT S22**. Les élèves recopient et complètent. Ils peuvent utiliser du matériel, leur ardoise pour trouver comment comparer.
- Corriger en explicitant chaque situation en faisant un rappel de ce qui a été vu à la séance précédente (comment comparer si le dénominateur est le même, comment comparer des fractions ayant 1 pour numérateur).

*Infos La comparaison des fractions est un rappel utile aussi pour affiner la compréhension du concept, ses représentations et la flexibilité mentale.*

### Calculer en décomposant

15 min



CM S22

Connaître dans les deux sens les tables d'addition. Connaître la suite écrite et la suite orale des nombres jusqu'à dix-mille. Savoir placer des nombres sur une demi-droite graduée.

- Afficher le diaporama **CM S22**. Les élèves cherchent le nombre manquant à l'aide de la droite graduée (ou sans aide pour les dernières situations). Distribuer la fiche élève

**Droites graduées**. Ils répondent sur la fiche.

- Corriger en explicitant à partir du diaporama en explicitant le lien aux compléments à 10, à 100.

*Infos Les programmes ne prévoient pas explicitement ce type de démarche. Pourtant cela fait partie des stratégies de calculs dont les élèves peuvent avoir besoin en résolution de problèmes et qui leur permettent d'utiliser leurs connaissances des tables, de la numération.*

### Problèmes additifs / multiplicatifs

15 min

► Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout et comparaison.  
Résoudre des problèmes multiplicatifs en une étape.

- Les élèves relisent les **stratégies P1 et P2** du **Cahier de stratégies**.
- Les élèves prennent le mini-fichier **Problemus 1**. Lire les **problèmes 11 et 12**. Expliquer aux élèves qu'ils se résolvent avec la stratégie 1 ou 2. Ils résolvent les problèmes individuellement en s'aidant du **Cahier de stratégies**. La correction est individuelle.

**Différenciation** Observer les élèves pour analyser l'étape de résolution qui pose problème :

-étape de compréhension : les aider à identifier ce qu'on cherche, les informations dont on dispose. Ils peuvent mimer, dessiner. Pour aider à accéder à la compréhension, on peut faire réfléchir les élèves sur la structure du problème sans s'occuper des valeurs numériques dans un premier temps.

-étape de représentation : une fois que ce qu'on cherche, et les informations sont identifiées, accompagner l'élève dans une façon de représenter. En proposer plusieurs pour trouver une modalité qui lui convienne.

-étape de calcul : aider l'élève à convertir la représentation en calculs puis l'accompagner dans la phase calculatoire : donner accès aux tables d'addition, à la vidéo de rappel de la technique opératoire, etc.

- étape de la phrase réponse : inciter les élèves à formuler oralement la phrase en rappelant la question. Une fois que la phrase est formulée correctement, les faire passer à la phase de production en explicitant comment chercher l'orthographe des mots dont on a besoin dans l'énoncé.



Cahier de stratégies



Problemus 1 (pb 11-12)

## P1 - Séance 22


### Comparer, ordonner des nombres - Jeu Le Comparator


30 min

Comparer, encadrer, intercaler des nombres entiers en utilisant les symboles ( $=$ ,  $<$ ,  $>$ ). Ordonner des nombres dans l'ordre croissant ou décroissant. Comprendre et savoir utiliser les expressions "égal à", "supérieur à", "inférieur à", "compris entre...et..."


- Écrire au tableau les nombres : **3251...4150** et **1235...1199**. Demander aux élèves de comparer les nombres et de trouver comment faire pour comparer deux nombres à quatre chiffres. Laisser 3-4 min.

- Corriger à partir des propositions des élèves et avec le **matériel de numération**. Expliciter : *Comme pour les nombres à trois chiffres, comparer c'est chercher celui qui représente la plus grande quantité. Je procède avec la même logique que pour comparer des nombres à deux ou trois chiffres : je compare d'abord les milliers puis, si ce sont les mêmes, je compare les centaines...*

- Lire collectivement la **leçon 4 : Ordonner, comparer les nombres** du  **Cahier de leçons**. Expliquer : *Cette leçon permet de se souvenir comment faire pour comparer les nombres. Il faut être méthodique et rigoureux : d'abord je compare les centaines, puis les dizaines si les centaines sont identiques, etc. On utilise aussi un vocabulaire plus mathématique « plus grand » ou « plus petit » : on dit « supérieur à » ou « inférieur à ».*



- Présenter et expliciter  **Affiche Ordonner les nombres 2**. Expliquer qu'elle est disponible pour s'en servir comme outil si besoin. Refaire un exemple si nécessaire.

**Différenciation** La procédure est logique et découle de celle qu'ils connaissent. Toutefois, certains élèves bloquent du fait que les nombres ont quatre chiffres ou lorsque les nombres contiennent des zéros. Ils auront le temps de s'entraîner. Ainsi, il ne faut pas se stresser sur la non-réussite de certains élèves pour lesquelles il faut peut-être différencier dès cette séance en reprenant la procédure sur des nombres à 2 ou 3 chiffres.


- ▶ Présenter collectivement le jeu  **Le Comparator** (5 min) : le plateau, les cartes nombres et le matériel nécessaire : un pion par joueur (2 à 4 joueurs), et un dé à 6 faces.

- ▶ Expliciter pourquoi ils jouent à ce jeu : *pour apprendre à comparer des nombres, à les ranger dans un ordre.*

- ▶ Expliciter les règles (but du jeu, déroulement).

- ▶ Les élèves jouent en autonomie au jeu  **Le Comparator** par groupes de trois ou quatre. S'il n'y a pas assez de jeux, les élèves jouent par roulement ou avancent en autonomie dans le mini-fichier  **Numerus 1**.

**Différenciation** On peut organiser directement deux groupes qui travaillent en alternance une dizaine de min : un groupe sur la comparaison dans le cahier et un groupe sur le jeu. Mais cela demande une organisation millimétrée : expliciter le rôle de chacun, la gestion du matériel, la gestion du temps.

 **Affiche Ordonner les nombres 2**

 **Le Comparator**

 **leçon 4**

**Numerus 1**

## P1 - Séance 23


## Représentation des nombres : l'écriture en lettres

10 min



RIT S23

► Connaître et utiliser diverses représentations d'un nombre et passer de l'une à l'autre


- Afficher le diaporama  **RIT S23**. Les élèves lisent le nombre en silence, le copient sur l'ardoise et font un tiret de séparation ou un point-virgule avant de passer au suivant (montrer comment faire si besoin). Laisser environ 20-30 secondes par nombre. La correction se fait à la fin à partir de la série des cinq nombres.


*Infos Observer les résultats des élèves pour évaluer ce qui pose difficulté à ce stade. Pour certains ce sera la lecture, pour d'autres le transcoding. Ces micro-observations permettent ensuite d'apporter un étayage ciblé aux élèves repérés.*



## Chronomaths 1 &amp; 2

15 min

Connaître dans les deux sens les tables d'addition – Ajouter ou soustraire un nombre entier de dizaines / centaines à un nombre (CE1) – Ajouter 8,9,18,19,28,29,38,39 à un nombre.

- Distribuer la fiche élève  **Chronomaths 1**. Expliciter le principe : *L'exercice s'appelle un « Chronomaths » car un chronomètre est lancé et il faut réaliser tous les calculs indiqués, sans aide, avant la fin du temps indiqué L'objectif est d'avoir 15 résultats justes en 3 minutes. Ce sont des tests pour vérifier où on en est de cet apprentissage.* Expliciter les calculs : il faut additionner ou soustraire des dizaines ou des centaines. Lancer le chronomètre (3 min).

- Corriger collectivement à l'aide de la fiche  **Chronomaths correction** : les élèves corrigent leurs erreurs et notent leur score dans la case prévue en bas à droite.
- Leur demander de faire un retour sur leur ressenti et leurs difficultés (temps, lecture des calculs...). Dédramatiser et rappeler que le chronomètre est là pour forcer notre cerveau à aller plus vite et qu'il en est capable.

- Les élèves font ensuite la  **Chronomaths 2** de la même façon. Expliciter les calculs : ajouter ou soustraire 8,9,18,19, etc. Lancer le chronomètre (3 min). Corriger collectivement à l'aide de la fiche  **Chronomaths correction**, puis les fiches sont collées dans le cahier.

- Expliciter la stratégie globale : *Je lis le calcul. Si je connais le résultat, je le note aussitôt. Si je ne connais pas le résultat, je passe au calcul suivant. Quand je suis arrivé à la fin, je prends le temps de chercher ceux qui manquent, dans l'ordre.*

*Infos Ces fiches sont assez accessibles et la difficulté des calculs augmente au fur et à mesure de l'avancée dans la fiche pour installer la confiance.*

## Problèmes de comparaison

15 min

Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout et comparaison.

- Énoncer le problème suivant : *L'avion a parcouru 2750 kilomètres. Pour le retour, il s'arrête d'abord dans un autre pays et parcourt 400 kilomètres de plus. Combien de kilomètres parcourt-il au retour ?* Donner 3 min de recherche pour que les élèves notent la réponse chiffrée sur l'ardoise (phrase réponse oralement seulement). Écouter les propositions et corriger en explicitant le raisonnement (faire un schéma au tableau).
- Énoncer ensuite le problème suivant : *Je compare le prix de deux voitures. Le modèle qui m'intéresse coûte 6999€. Le vendeur me propose un autre modèle qui coûte 439€ de*



Chronomaths 1 et

2

Correction  
Chronomaths

*plus. Combien coûte l'autre modèle ?* Donner 3 min aux élèves pour chercher et noter la réponse chiffrée sur l'ardoise. Corriger en explicitant le raisonnement de la même façon.

*Infos* Avant de formaliser une stratégie en Période 2 on entraîne les élèves en leur permettant en plus d'exploiter les stratégies vues en calcul mental. En corrigeant, on explicite que  $+439$  c'est  $+400 + 39$ .

## Résoudre un problème à étapes- Comparer des nombres

🕒 30'

Résoudre des problèmes additifs en deux étapes. Résoudre des problèmes additifs en une étape de type parties-tout et comparaison. Comparer, encadrer, intercaler des nombres entiers en utilisant les symboles ( $=, <, >$ ). Ordonner des nombres dans l'ordre croissant ou décroissant.




Problemus 1 (pb 13-14)




Cahier de stratégies



Le Comparator


- Les élèves prennent le mini-fichier  **Problemus 1**. Lire le **problème 13**. Expliciter collectivement qu'il y a deux étapes : d'abord calculer le total à payer puis calculer le reste.


- Lire la procédure de résolution des problèmes à étapes dans le  **Cahier de stratégies**.

- Laisser les élèves chercher la première étape (3 min) : représentation et calcul sur l'ardoise. Corriger collectivement.

- Demander aux élèves de passer ensuite à la 2<sup>e</sup> étape puis de finir la résolution dans le mini-fichier. Laisser 3 min. Corriger collectivement.

- Faire une synthèse : *Quand on résout un problème on fait appel aux techniques et stratégies de calcul qu'on a apprises. C'est à cela qu'elles servent.*

- Les élèves résolvent ensuite le **problème 14** dans le mini-fichier  **Problemus 1**. Leur préciser que c'est un problème à étapes et qu'il leur faut gérer l'espace disponible pour le résoudre. La correction est individuelle.

- ▶ Les élèves jouent ensuite au jeu  **Le Comparator**.




## P1 - Séance 24

### Assembler des figures

10 min

Reproduire ou construire un carré, un rectangle, un triangle, un triangle rectangle et un cercle ou des assemblages de ces figures sur tout support (papier quadrillé ou pointé ou papier uni), avec une règle graduée, une équerre ou un compas.

- Afficher le diaporama  **RIT S24**. Expliquer collectivement que la figure est fabriquée à partir de deux ou trois figures géométriques simples. Distribuer les **pièces du tangram** et demander à chaque binôme d'élèves de reproduire la figure. Corriger (diapositive suivante) en faisant nommer les formes.
- Les élèves réalisent ensuite les trois autres problèmes : ils observent la figure, manipulent pendant 2 min, puis proposent leurs réponses qui sont validées par la correction. Expliciter la correction avec un vocabulaire précis : *Les triangles se touchent par le sommet ; on superpose le carré sur le triangle en faisant se toucher les côtés ; le triangle est par-dessus les autres*, etc.

**Infos** Cette activité qui semble aisée a aussi pour but de verbaliser correctement et d'utiliser le vocabulaire géométrique en situation. Une fiche enseignant est disponible avec un modèle de tangram à photocopier, plastifier et découper.



RIT S24





Pièces du tangram  
(sans  
parallélogramme)

### Les tables / Mémomaths 1 / Ajouter 8,9,18,19, 28,29,38,39 à un nombre


15 min

Connaître dans les deux sens les tables d'addition – Connaître dans les deux sens les tables de multiplication. Ajouter 8,9,18,19,28,29,38,39 à un nombre.

- Demander aux élèves de relire pendant 2 à 3 min les pages **Je mémorise les tables d'addition** et **Je mémorise les tables de multiplication** du  **Cahier de leçons**.

- Présenter la fiche  **Mémomaths 1**. Expliciter le principe : *L'exercice ressemble au Chronomaths et s'appelle un « Mémomaths » car il s'agit de vérifier des résultats à connaître par cœur, comme les tables, les doubles et moitiés, etc. L'objectif est d'avoir 15 résultats justes sur les 20 d'ici la fin de l'année. Ce sont des tests pour vérifier où on en est de cet apprentissage.*

**Infos** Les programmes parlent de 15 résultats à restituer en une minute pour les tables d'addition et 12 résultats pour les tables de multiplication. Par simplification et pour maintenir un niveau d'exigence élevée, L'objectif sera toujours 15 résultats sur 20.

- Distribuer la fiche à chaque élève, face cachée. Faire retourner la fiche et lancer le chronomètre. Arrêter au bout d'une minute. Expliquer que la correction est différée.
- Les élèves prennent ensuite le mini-fichier  **Calculus**. Expliquer la consigne de l'**exercice 4** : il faut réaliser les calculs demandés. Ils peuvent s'aider de la stratégie si besoin. Corriger individuellement.



Cahier de leçons



Mémomaths 1



Calculus (ex. 4)



**Problèmes additifs / multiplicatifs****15 min****Stratégies P1/P2**

► Résoudre des problèmes additifs en une étape / en deux étapes de type parties-tout et comparaison. Résoudre des problèmes multiplicatifs en une étape.

• Rappeler les **stratégies P1, et P2** du **Cahier de stratégies**.

• Chaque problème est lu deux fois, puis ils disposent de 2-3 min pour chercher sur l'ardoise. Exiger une représentation ou un calcul. Corriger en explicitant à partir des stratégies étudiées.

*-Dans le portefeuille, il y a 2 billets de 100€ et un billet de 20€. Combien d'argent y a-t-il ?*


*-Dans le train, il y a 154 passagers adultes. Il y a 19 enfants de plus. Quel est le nombre d'enfants ?*

*-Sur l'étal du maraicher, il y a 5 cageots de 8 poivrons. Y a-t-il plus ou moins de 50 poivrons ?*

**Différenciation** Ces problèmes oraux permettent une grande souplesse : en faire un en plus ou en moins si besoin, adapter les valeurs numériques aux besoins des élèves, voire proposer des valeurs différentes à différents groupes d'élèves identifiés en amont.

**Reproduire des figures complexes sur quadrillage / Les tracés****30 min****Reproduction de figure****Les géomètres**


Reproduire ou construire un carré, un rectangle, un triangle, un triangle rectangle et un cercle ou des assemblages de ces figures sur tout support (papier quadrillé ou pointé ou papier uni), avec une règle graduée, une équerre ou un compas.

• Distribuer la fiche élève  **Reproduction de figure**. Donner la consigne suivante : *observer la figure pour expliquer comment la tracer sur le quadrillage proposé. La seule information est que la mesure du côté du carré est de 6 carreaux*. Laisser 2-3 min aux élèves qui réfléchissent en binômes.

• Faire une mise en commun de leur procédure et valider une procédure collectivement en explicitant où commencer le tracé. Rappeler si besoin comment se repérer sur un quadrillage.

**Différenciation** Il existe dans les ressources de MHM CE1 une vidéo intitulée *Comment reproduire sur quadrillage qui pourra être diffusée si besoin à certains élèves, voire à la classe entière si c'est nécessaire*.

• La correction est individuelle.

• Les élèves prennent ensuite le mini-fichier  **Les géomètres** et avancent à leur rythme.

**Infos** Il faut être très rigoureux : exiger maintenant des tracés droits, sans vagues, reliant parfaitement les points.