

Dépasse pas 100 !

Version 2

Organisation

3 ou 4 joueurs (*moins d'intérêt stratégique à 2*)

Matériel

- Un jeu de 52 cartes « classique ». Chaque carte vaut sa valeur habituelle sauf les figures.
 - chaque figure (roi/dame/valet) vaut +10 ou -10 au choix si elle est jouée seule.
 - On peut jouer deux figures différentes en même temps comme si c'était une seule carte : on choisit alors la valeur des deux cartes réunies : - 20 ou -15 ou +15 ou +20.
- Dans ce cas, on pioche 2 cartes pour toujours avoir 5 cartes en main.

Déroulement du jeu

On distribue 5 cartes à chaque joueur. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le premier joueur pose une carte et annonce sa valeur.

Il pioche une carte pour toujours avoir 5 cartes en main.

Le joueur suivant pose une carte par-dessus en annonçant sa valeur (la somme ou la différence si c'est une figure) et annonce le total.

Exemple :

Le premier joueur a posé 6. Le deuxième joueur a posé une dame en annonçant « +10 ». Il annonce ensuite le total : « 16 ». Le troisième joueur joue ensuite...

Le premier joueur qui **atteint ou dépasse 101 a perdu**. Donc à 100, on n'a pas encore perdu. Le joueur qui pose sa carte et fait 101 ou plus a perdu. Il retire alors les **trois dernières cartes** du paquet (la sienne et celles d'avant). Les autres joueurs continuent à jouer à partir de ce nouveau total. Le dernier en jeu a gagné la partie.

Exemple :

Le total du jeu est à 81. Je joue le roi et le valet en même temps. Je choisis la valeur de +15 (si je choisis +20 je perds !).

Le total fait alors $81+15 = 96$

Pour le joueur suivant, la situation va être difficile...