|  |  |
| --- | --- |
| 🡹🡺🡸🡻 | Verschlüsseln/Entschlüsseln ★★★ |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** |  | **2** |  | **3** |  | **4** |  | **5** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **6** |  | **7** |  | **8** |  | **9** |  | **10** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **11** |  | **12** |  | **13** |  | **14** |  | **15** |

**Was muss ich machen ?**

2 Fälle :

|  |  |
| --- | --- |
| Ich muss den Weg verschlüsseln :  **1/** Ich nehme das Material. Ich lege den Hund, die Hundehütte, und das Fleisch auf die richtigen Kästchen.  **2/** Ich suche den Weg : der Hund muss zuerst zum Fleisch und dann in seine Hütte.    Der Weg ist : 🡺🡹🡹  Und du schreibst: 🡺 2x🡹 | Ich muss den Weg entschlüsseln:  1/ Ich nehme das Blatt « Entschlüsseln »  2/ Ich lege eine Spielmarke auf das angegebene Tier. Ich entschlüssle den Weg und schaue,wo ich ankomme. Ich kreise die richtige Antwort ein. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 🡹🡺🡸🡻 | Verschlüsseln | **1** |
| : (A, 1) -  : (C ; 3) -  : (D ; 4)  **Weg :**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | |  |  |  |  | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 🡹🡺🡸🡻 | Entschlüsseln | **2** |
| **Kreise ein, wo Medor ankommt :**   |  |  |  | | --- | --- | --- | |  | 3 x🡺 | 2 x 🡹 | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 🡹🡺🡸🡻 | Verschlüsseln | **3** |
| : (B , 1) -  : (A ; 3) -  : (A ; 5)  **Weg :**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | |  |  |  |  | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 🡹🡺🡸🡻 | Entschlüsseln | **4** |
| **Kreise ein, wo Medor ankommt :**   |  |  |  | | --- | --- | --- | |  | 2 x🡺 | 3x🡻 | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 🡹🡺🡸🡻 | Verschlüsseln | **5** |
| : (B, 3) -  : (E ; 6) -  : (D ; 2)  **Weg :**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | |  |  |  |  | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 🡹🡺🡸🡻 | Entschlüsseln | **6** |
| **Kreise ein, wo Lulu ankommt :**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | |  | 3x🡺 | 4x🡹 | 2x🡸 | | | |
| 🡹🡺🡸🡻 | Verschlüsseln | **7** |
| : (C, 4) -  : (B ; 2) -  : (E ; 5)  **Weg :**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | |  |  |  |  | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 🡹🡺🡸🡻 | Entschlüsseln | **8** |
| **Kreise ein, wo Lulu ankommt :**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | |  | 2x🡺 | 3x🡹 | 🡺 | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 🡹🡺🡸🡻 | Verschlüsseln | **9** |
| : (F, 3) -  : (E ; 6) -  : (C ; 3)  **Weg :**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | |  |  |  |  | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 🡹🡺🡸🡻 | Entschlüsseln | **10** |
| **Kreise ein, wo Lulu ankommt :**   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  | 🡺 | 3x🡹 | 4x🡺 | 🡹 | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 🡹🡺🡸🡻 | Verschlüsseln | **11** |
| : (E, 1) -  : (C ; 3) -  : (F ; 6)  **Weg :**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | |  |  |  |  | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 🡹🡺🡸🡻 | Entschlüsseln | **12** |
| **Kreise ein, wo das Eichhörnchen ankommt :**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | |  | 4 x🡸 | 2x🡹 | 3x🡺 | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 🡹🡺🡸🡻 | Verschlüsseln | **13** |
| : (E, 6) -  : (C ; 3) -  : (A ; 1)  **Weg :**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | |  |  |  |  | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 🡹🡺🡸🡻 | Entschlüsseln | **14** |
| **Kreise ein, wo Medor ankommt :**   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  | 3x🡺 | 2x🡹 | 3x🡺 | 🡹 | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 🡹🡺🡸🡻 | Verschlüsseln | **15** |
| : (E , 4) -  : (C ; 2) -  : (F ; 5)  **Weg :**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | |  |  |  |  | | | |