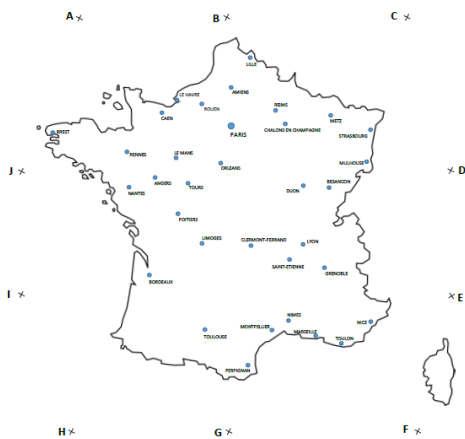


# Schatzkarte

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

## Was muss ich machen ?

Du nimmst eine Frankreichkarte.



Du folgst den Anweisungen.

Du malst jedes mal die Linien auf die Frankreichkarte, mit **Bleistift und Lineal**.

Du schreibst, in welcher Stadt der Schatz ist !



# Schatzkarte

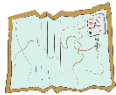
1

1. Ziehe die Strecke [AD].
2. Ziehe die Strecke [IC].
3. Kreise die Stadt ein, die näher am Punkt ist, an dem sich die beiden Strecken kreuzen. Hier ist der Schatz.

**Wie heißt diese Stadt ? .....**

*näher = le plus proche*

+



# Schatzkarte

2

1. Ziehe die Strecke [JE].
2. Ziehe die Strecke [BF].
3. Kreise die Stadt ein, die näher am Punkt ist, an dem sich die beiden Strecken kreuzen. Hier ist der Schatz.

**Wie heißt diese Stadt? .....**

+



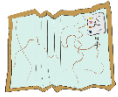
# Schatzkarte

3

1. Ziehe die Strecke [AF].
2. Ziehe die Strecke [IC].
3. Ziehe die Strecke [BG].
4. Die drei Strecken bilden ein Dreieck. Kreise die Stadt ein, die im Dreieck ist. Hier ist der Schatz.

**Wie heißt diese Stadt? .....**

+



## Schatzkarte

4

1. Ziehe die Strecke [BG].
2. Ziehe die Strecke [GC].
3. Ziehe die Strecke [FJ].
4. Die drei Strecken bilden ein Dreieck. Kreise die Stadt ein, die im Dreieck ist. Hier ist der Schatz.

**Wie heißt diese Stadt?** .....

+



## Schatzkarte

5

1. Ziehe die Strecke [FJ].
2. Ziehe die Strecke [JG].
3. Ziehe die Strecke [CH].
4. Die drei Strecken bilden ein Dreieck. Kreise die Stadt ein, die im Dreieck ist. Hier ist der Schatz.

**Wie heißt diese Stadt?** .....

+



## Schatzkarte

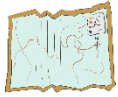
6

1. Ziehe die Strecke [GC].
2. Ziehe die Strecke [HE].
3. Ziehe die Strecke [AF].
4. Die drei Strecken bilden ein Dreieck. Kreise die Stadt im Dreieck ein, die am weitesten vom Meer ist. Hier ist der Schatz.

**Wie heißt diese Stadt?** .....

*am weitesten = le plus éloigné*

+



## Schatzkarte

7

1. Ziehe die Strecke [HB].
2. Ziehe die Strecke [BI].
3. Ziehe die Strecke [AF].
4. Die drei Strecken bilden ein Dreieck. Kreise die Stadt im Dreieck ein, die näher am Meer ist. Hier ist der Schatz.

**Wie heißt diese Stadt?** .....

+



## Schatzkarte

8

1. Ziehe die Strecke [GJ].
2. Ziehe die Strecke [HB].
3. Die zwei Strecken, die du gemalt hast, kreuzen sich. Sie bilden einen neuen Punkt. Nenne diesen Punkt Z.
4. Ziehe die Strecke [ZD]
5. Die Strecke [ZD] läuft sehr nah an einer Stadt vorbei. Hier ist der Schatz.

**Wie heißt diese Stadt?** .....

+



## Schatzkarte

9

1. Ziehe die Strecke [BF] und ziehe die Strecke [HC].
2. Die zwei Strecken, die du gemalt hast, kreuzen sich. Sie bilden einen neuen Punkt. Nenne diesen Punkt W.
3. Ziehe die Strecke [AW] und ziehe die Strecke [BG].  
Sie kreuzen sich an einer großen Stadt..  
Hier ist der Schatz.

**Wie heißt diese Stadt?** .....

+



## Schatzkarte

**10**

1. Ziehe die Strecke [JF].
2. Ziehe die Strecke [AG].
3. Die zwei Strecken kreuzen sich zum Punkt O. Male den Kreis mit Zentrum O und Radius 2 cm.
4. In diesem Kreis gibt es zwei Städte. Kreise die Stadt ein, die am meisten im Süden liegt. Hier ist der Schatz.

**Wie heißt diese Stadt?** .....

*am meisten = le plus*

+



## Schatzkarte

**11**

1. Ziehe die Strecke [DA].
  2. Male den Kreis mit Zentrum D und Radius 4 cm.
  3. Male den Teil vom Kreis aus, der in Frankreich ist.
- Kreise die Stadt ein, die du ausgemalt hast, und die am meisten im Norden liegt. Hier ist der Schatz.

**Wie heißt diese Stadt?** .....

+



## Schatzkarte

**12**

**Erfinde selbst ein Bauprogramm. Der Schatz soll in « Angers » sein.**

- 1.
- 2.

+



## Schatzkarte

13

1. Ziehe die Strecke [DH] und markiere ihre Mitte. Nenne die Mitte M.
2. Ziehe die Strecke [BG].
3. Ziehe eine Gerade, senkrecht zu [DH], und die durch M läuft.
4. Diese Gerade kreuzt die Strecke [BG]. Kreise die Stadt ein, die direkt rechts neben diesen Punkt ist. Hier ist der Schatz.

**Wie heißt diese Stadt?** .....

+



## Schatzkarte

14

1. Ziehe die Strecke [EI].
2. Male den Kreis mit Zentrum E und Radius 7 cm.. Der Kreis kreuzt die Strecke [EI]. Nenne diesen neuen Punkt K.
3. Ziehe eine Gerade, senkrecht zu [EI] und die durch K läuft. Kreise die Stadt ein, die am nächsten an dieser Linie ist und am meisten im Süden. Hier ist der Schatz.

**Wie heißt diese Stadt?** .....

+



## Schatzkarte

15

1. Ziehe die Strecken [EH] und [IE].
2. Markiere die Mitten von diesen beiden Strecken. Ziehe die Gerade, die durch diese Mitten läuft.
3. Diese Gerade läuft über oder direkt neben mehrere Städten. Kreise die Stadt ein, die am meisten im Norden ist. Hier ist der Schatz.

**Wie heißt diese Stadt?** .....

+



# Schatzkarte

**16**

Erfinde selbst ein Bauprogramm. Der Schatz soll in « Brest » sein.

- 1.
- 2.

+



# Schatzkarte

**17**

1. Ziehe die Strecke [BF]. Markiere ihre Mitte und nenne sie M.
2. Ziehe die Strecke [BG].
3. Male den Kreis mit Zentrum M und Radius 5 cm. Er kreuzt die Strecke [BG]. Direkt neben diesen Punkt und im Kreis gibt es eine Stadt. Hier ist der Schatz.

**Wie heißt diese Stadt?** .....

+



# Schatzkarte

**18**

1. Ziehe die Strecken [HD] und [AF]. Diese zwei Strecken kreuzen sich zu einem neuen Punkt. Nenne diesen Punkt O.
2. Ziehe die Strecke [ID]. Sie kreuzt [AF] in P.
3. Ziehe die Strecken [CG] und [JE]. Diese zwei Strecken kreuzen sich zu einem neuen Punkt. Nenne diesen Punkt Q.
4. Male das Dreieck OPQ. Im Dreieck ist eine Stadt.

Hier ist der Schatz.

**Wie heißt diese Stadt?** .....

+



# Schatzkarte

**19**

**Erfinde selbst ein Bauprogramm :**

- Du darfst die Stadt auswählen ;
- Um die Stadt zu finden, muss ich ein Dreieck malen ( wie auf der Karte « 18 »).

1.

2.

+



# Schatzkarte

**20**

**Finde die Stadt, die sich dein Freund mit der Karte « 19 » ausgedacht hat :**



