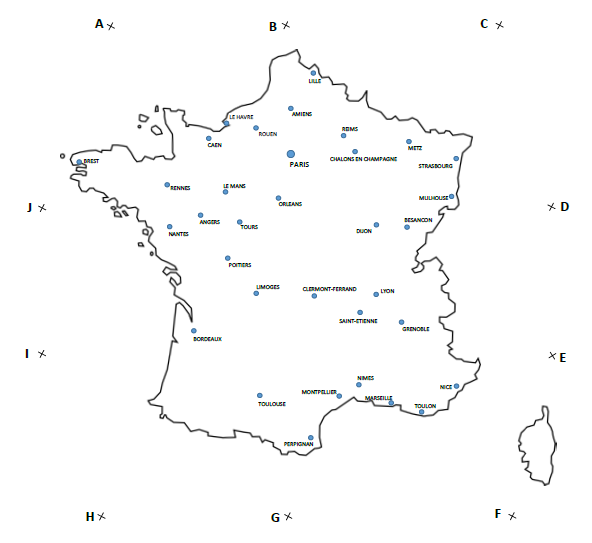
|  |  |
| --- | --- |
|  | Schatzkarte |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** |  | **2** |  | **3** |  | **4** |  | **5** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **6** |  | **7** |  | **8** |  | **9** |  | **10** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **11** |  | **12** |  | **13** |  | **14** |  | **15** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **16** |  | **17** |  | **18** |  | **19** |  | **20** |

**Was muss ich machen ?**

Du nimmst eine Frankreichkarte.



Du folgst den Anweisungen.

Du malst jedes mal die Linien auf die Frankreichkarte, mit **Bleistift und Lineal**.

Du schreibst, in welcher Stadt der Schatz ist !

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Schatzkarte | **1** |
| **1**. Ziehe die Strecke [AD].  **2**. Ziehe die Strecke [IC].  **3**. Kreise die Stadt ein, die näher am Punkt ist, an dem sich die beiden Strecken kreuzen. Hier ist der Schatz.  **Wie heißt diese Stadt ? …………………**  *näher = le plus proche* | | |

+

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Schatzkarte | **2** |
| **1**. Ziehe die Strecke [JE].  **2**. Ziehe die Strecke [BF].  **3**. Kreise die Stadt ein, die näher am Punkt ist, an dem sich die beiden Strecken kreuzen. Hier ist der Schatz.  **Wie heißt diese Stadt? …………………** | | |

+

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Schatzkarte | **3** |
| **1**. Ziehe die Strecke [AF].  **2**. Ziehe die Strecke [IC].  **3**. Ziehe die Strecke [BG].  **4.** Die drei Strecken bilden ein Dreieck. Kreise die Stadt ein, die im Dreieck ist. Hier ist der Schatz.  **Wie heißt diese Stadt? …………………** | | |

+

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Schatzkarte | **4** |
| **1**. Ziehe die Strecke [BG].  **2**. Ziehe die Strecke [GC].  **3**. Ziehe die Strecke [FJ].  **4.** Die drei Strecken bilden ein Dreieck. Kreise die Stadt ein, die im Dreieck ist. Hier ist der Schatz.  **Wie heißt diese Stadt? …………………** | | |

+

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Schatzkarte | **5** |
| **1**. Ziehe die Strecke [FJ].  **2**. Ziehe die Strecke [JG].  **3**. Ziehe die Strecke [CH].  **4.** Die drei Strecken bilden ein Dreieck. Kreise die Stadt ein, die im Dreieck ist. Hier ist der Schatz.  **Wie heißt diese Stadt? …………………** | | |

+

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Schatzkarte | **6** |
| **1**. Ziehe die Strecke [GC].  **2**. Ziehe die Strecke [HE].  **3**. Ziehe die Strecke [AF]  **4.** Die drei Strecken bilden ein Dreieck. Kreise die Stadt im Dreieck ein, die am weitesten vom Meer ist. Hier ist der Schatz.  **Wie heißt diese Stadt? …………………**  *am weitesten = le plus éloigné* | | |

+

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Schatzkarte | **7** |
| **1**. Ziehe die Strecke [HB].  **2**. Ziehe die Strecke [BI].  **3**. Ziehe die Strecke [AF].  **4.** Die drei Strecken bilden ein Dreieck. Kreise die Stadt im Dreieck ein, die näher am Meer ist. Hier ist der Schatz.  **Wie heißt diese Stadt? …………………** | | |

+

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Schatzkarte | **8** |
| **1**. Ziehe die Strecke [GJ].  **2**. Ziehe die Strecke [HB].  **3**. Die zwei Strecken, die du gemalt hast, kreuzen sich. Sie bilden einen neuen Punkt. Nenne diesen Punkt Z.  **4.** Ziehe die Strecke [ZD]  **5.** Die Strecke [ZD] läuft sehr nah an einer Stadt vorbei. Hier ist der Schatz.  **Wie heißt diese Stadt? …………………** | | |

+

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Schatzkarte | **9** |
| **1**. Ziehe die Strecke [BF] und ziehe die Strecke [HC].  **2**. Die zwei Strecken, die du gemalt hast, kreuzen sich. Sie bilden einen neuen Punkt. Nenne diesen Punkt W.  **3.** Ziehe die Strecke [AW] und ziehe die Strecke [BG].  Sie kreuzen sich an einer großen Stadt..  Hier ist der Schatz.  **Wie heißt diese Stadt? …………………** | | |

+

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Schatzkarte | **10** |
| **1**. Ziehe die Strecke [JF].  **2**. Ziehe die Strecke [AG].  **3**. Die zwei Strecken kreuzen sich zum Punkt O. Male den Kreis mit Zentrum O und Radius 2 cm.  **4.** In diesem Kreis gibt es zwei Städte. Kreise die Stadt ein, die am meisten im Süden liegt. Hier ist der Schatz.  **Wie heißt diese Stadt? …………………**  *am meisten = le plus* | | |

+

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Schatzkarte | **11** |
| **1**. Ziehe die Strecke [DA].  **2**. Male den Kreis mit Zentrum D und Radius 4 cm.  **3**. Male den Teil vom Kreis aus, der in Frankreich ist.  Kreise die Stadt ein, die du ausgemalt hast, und die am meisten im Norden liegt. Hier ist der Schatz.  **Wie heißt diese Stadt? …………………** | | |

+

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Schatzkarte | **12** |
| **Erfinde selbst ein Bauprogramm. Der Schatz soll in « Angers » sein.**  **1.**  **2.** | | | |

+

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Schatzkarte | **13** |
| **1**. Ziehe die Strecke [DH] und markiere ihre Mitte. Nenne die Mitte M.  **2**. Ziehe die Strecke [BG].  **3**. Ziehe eine Gerade, senkrecht zu [DH], und die durch M läuft.  **4.** Diese Gerade kreuzt die Strecke [BG]. Kreise die Stadt ein, die direkt rechts neben diesen Punkt ist. Hier ist der Schatz.  **Wie heißt diese Stadt? …………………** | | |

+

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Schatzkarte | **14** |
| **1**. Ziehe die Strecke [EI].  **2**. Male den Kreis mit Zentrum E und Radius 7 cm.. Der Kreis kreuzt die Strecke [EI]. Nenne diesen neuen Punkt K.  **3**. Ziehe eine Gerade, senkrecht zu [EI] und die durch K läuft. Kreise die Stadt ein, die am nächsten en dieser Linie ist und am meisten im Süden. Hier ist der Schatz.  **Wie heißt diese Stadt? …………………** | | |

+

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Schatzkarte | **15** |
| **1**. Ziehe die Strecken [EH] und [IE].  **2**. Markiere die Mitten von diesen beiden Strecken. Ziehe die Gerade, die durch diese Mitten läuft.  **3.** Diese Geradeläuft über oder direkt neben mehrere Städten. Kreise die Stadt ein, die am meisten im Norden ist. Hier ist der Schatz.  **Wie heißt diese Stadt? …………………** | | |

+

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Schatzkarte | **16** |
| **Erfinde selbst ein Bauprogramm. Der Schatz soll in « Brest » sein.**  **1.**  **2.** | | |

+

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Schatzkarte | **17** |
| **1**. Ziehe die Strecke [BF]. Markiere ihre Mitte und nenne sie M.  **2**. Ziehe die Strecke [BG].  **3.** Male den Kreis mit Zentrum M und Radius 5 cm. Er kreuzt die Strecke [BG]. Direkt neben diesen Punkt und im Kreis gibt es eine Stadt. Hier ist der Schatz.  **Wie heißt diese Stadt? …………………** | | |

+

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Schatzkarte | **18** |
| **1**. Ziehe die Strecken [HD] und [AF]. Diese zwei Strecken kreuzen sich zu einem neuen Punkt. Nenne diesen Punkt O.  **2**. Ziehe die Strecke [ID]. Sie kreuzt [AF] in P.  **3.** Ziehe die Strecken [CG] und [JE]. Diese zwei Strecken kreuzen sich zu einem neuen Punkt. Nenne diesen Punkt Q.  **4.** Male das Deieck OPQ. Im Dreieck ist eine Stadt.  Hier ist der Schatz.  **Wie heißt diese Stadt? …………………** | | |

+

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Schatzkarte | **19** |
| **Erfinde selbst ein Bauprogramm :**  **- Du darfst die Stadt auswählen ;**  **- Um die Stadt zu finden, muss ich ein Dreieck malen ( wie auf der Karte « 18 »).**  **1.**  **2.** | | |

+

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Schatzkarte | **20** |
| **Finde die Stadt, die sich dein Freund mit der Karte « 19 » ausgedacht hat :** | | |

+