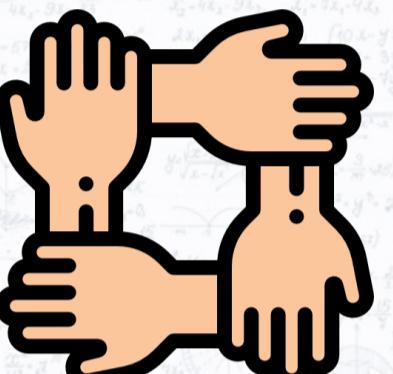
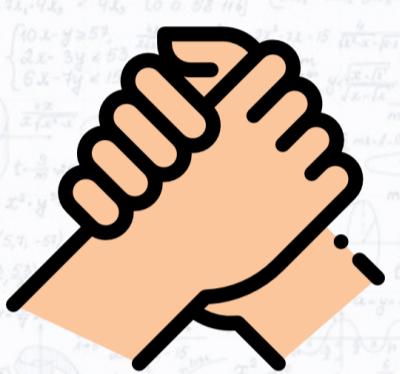




Le rallye maths

résoudre des problèmes et apprendre à chercher

4 équipes



Comment on joue ?

→ 4 manches de 45 minutes

→ 3 problèmes à choisir par manche

→ 5 points si le problème est juste

→ 5 points s'il est bien expliqué

Pour gagner ?

Battre la famille des « Supermaths »
en dépassant leur score !

