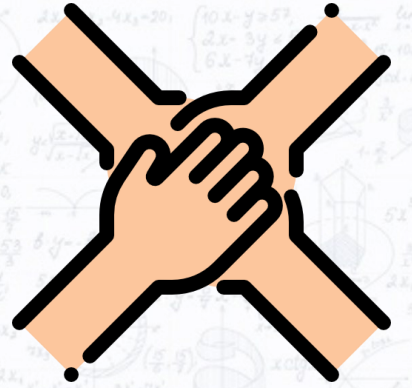
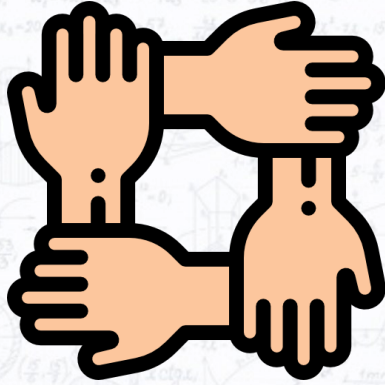
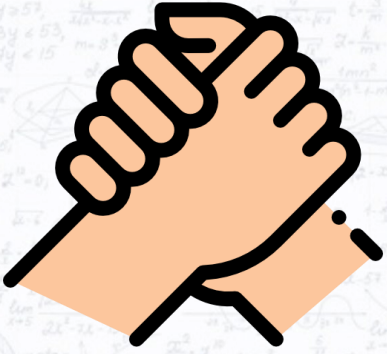




Le rallye maths

résoudre des problèmes et apprendre à chercher

3 équipes



Comment on joue ?

⇒ 4 manches de 45 minutes

⇒ 3 problèmes à choisir par manche

⇒ 5 points si le problème est juste

⇒ 5 points s'il est bien expliqué

Pour gagner ?

Battre la famille des « Supermaths »
en dépassant leur score !

