

L'omelette

Nombre de joueurs : 2 à 4

But du jeu :

Obtenir 12 œufs ou un multiple de 12.

Matériel :

⇒ 32 cartes de jeu rangées dans la pioche.

⇒ Images : œufs et boîtes de 10 œufs.

⇒ Vraies boîtes d'œufs (12)

Déroulement du jeu :

Les cartes sont posées au milieu de la table avec la pioche et chaque élève dispose d'une boîte d'œufs.



Le 1^{er} joueur pioche une carte. Il exécute alors l'action qui correspond à la carte :

	Carte « fermier » ou « fermière »	Le joueur prend le nombre d'œufs correspondant avec les cartes images puis répartit équitablement entre tous les joueurs. S'il a besoin, il peut faire des échanges (une carte 10 œufs contre 10 cartes œuf). Les œufs sont rangés dans la boîte. Si après partage, il reste des œufs, le joueur annonce « je donne le reste à » et il donne tout le reste à un autre joueur ou il le défause.
	Carte « œuf cassé »	Chaque joueur doit enlever un œuf de sa boîte et le remettre au centre de la table.

Le 2^{ème} joueur procède de la même façon, et ainsi de suite.

La partie se termine dès qu'un joueur a un multiple de 12 œufs à la fin d'un tour (il est alors le gagnant) ou lorsque les cartes de la pioche sont épuisées.



12



32



16



17



14



9



15



24



36



35



18



7





13



11



19



23



4



8



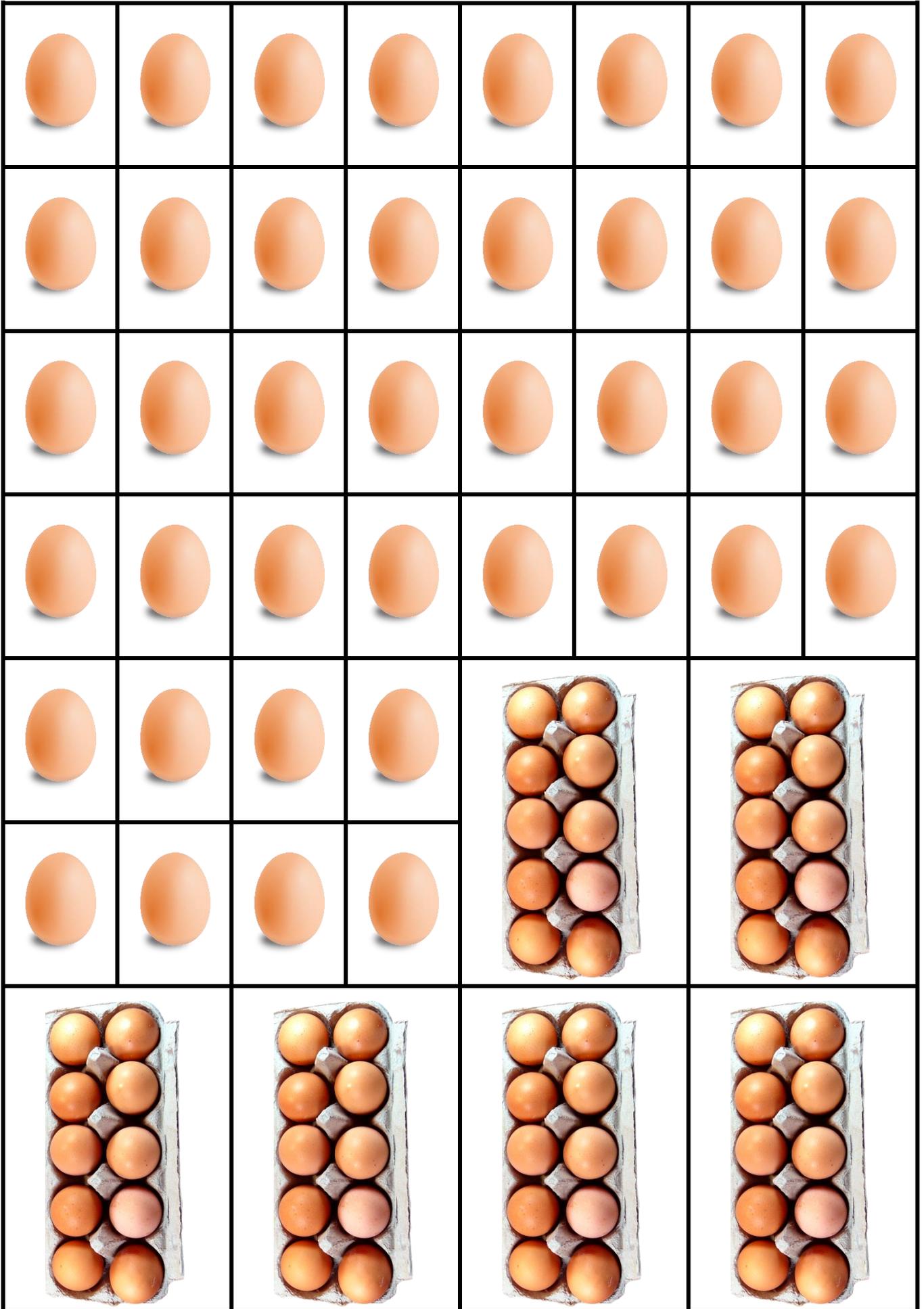
10



27



+



+

