



CONSTRUCTOR 2

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Comment faire ?

Prends tes instruments de tracé : règle, compas, équerre.

Applique-toi et construis la figure sur une feuille blanche que tu colleras dans ton cahier en inscrivant « Constructor » et le numéro de la fiche.



CONSTRUCTOR 2

<p>Construis un rectangle de longueur 10 cm et de largeur 5 cm.</p>	1
<p>Construis un rectangle de longueur 7 cm et de largeur 4 cm. Trace ses diagonales.</p>	2
<p>Construis un carré de 9 cm de côté. <i>(un carré, c'est un rectangle avec les 4 côtés de même longueur)</i></p>	3
<p>Construis un rectangle de longueur 16 cm et de largeur 3 cm. Trace le segment qui rejoint les milieux de chaque côté.</p>	4
<p>Construis un carré de 35 mm de côté.</p>	5
<p>Construis un losange dont les diagonales font 75 mm et 45 mm.</p>	6
<p>Construis un carré de 6 cm de côté. Construis le cercle qui passe par les 4 sommets du carré (son centre est à l'intersection des diagonales).</p>	7
<p>Construis un rectangle de longueur 16 cm et de largeur 5 cm. Construis un cercle de rayon 2,5 cm dont le centre est le milieu d'une largeur du rectangle.</p>	8
<p>Construis un rectangle de longueur 9 cm et de largeur 2 cm. Construis un cercle de rayon 2 cm à chaque sommet du rectangle.</p>	9